



Information Website on JASDAM II Sriwijaya

Dhea Nadita Sari^{1*}, Rahayu Amalia, M.Kom²
Universitas Bina Darma

Corresponding Author: Dhea Nadita Sari, dheanaditasarii@gmail.com

ARTICLE INFO

Keywords: Motivation,
Work Discipline,
Employee Performance

Received : 15 October

Revised : 17 November

Accepted: 27 December

©2023 Sari, Amalia: This is an open-access article distributed under the terms of the [Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



ABSTRACT

The Information Website on Jasdram II Sriwijaya is a form of rapid information technology created with the aim of making Jasdram II Sriwijaya more exposed and making it easier for the public to obtain or find out any information about Jasdram II Sriwijaya and aims to promote Jasdram II Sriwijaya. The system development method used is arranged in four stages, namely 1) planning, 2) Design 3) Coding, 4) Testing. This website-based application was created within four months, from 18 September to 18 December. This website-based application produces benefits because with the information website at Jasdram II Sriwijaya, many people come to Jasdram II Sriwijaya to exercise using the facilities provided at Jasdram II Sriwijaya.

Website Informasi pada JASDAM II Sriwijaya

Dhea Nadita Sari^{1*}, Rahayu Amalia, M.Kom²

Universitas Bina Darma

Corresponding Author: Dhea Nadita Sari, dheanaditasarii@gmail.com

ARTICLE INFO

Kata Kunci: Website, System, Information, Extreme Programming, Application

Received : 15 October

Revised : 17 November

Accepted: 27 December

©2023 Sari, Amalia: This is an open-access article distributed under the terms of the [Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



ABSTRAK

Website Informasi pada Jasdram II sriwijaya merupakan salah satu bentuk pesatnya teknologi informasi yang dibuat dengan tujuan supaya Jasdram II Sriwijaya lebih terekspos dan membuat masyarakat mudah dalam mendapat atau mengetahui informasi apa saja mengenai Jasdram II Sriwijaya serta bertujuan untuk ajang promosi Jasdram II Sriwijaya. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan tersusun dalam empat tahapan yaitu 1) *planning*, 2) *Design* 3) *Coding*, 4) *Testing*. Aplikasi berbasis website ini dibuat dalam waktu empat bulan, pada 18 September sampai dengan 18 Desember. Aplikasi berbasis website ini menghasilkan manfaat dikarenakan dengan adanya Website Informasi pada Jasdram II sriwijaya banyak yang datang ke Jasdram II Sriwijaya guna berolahraga dengan menggunakan fasilitas yang sudah di sediakan di Jasdram II Sriwijaya.

PENDAHULUAN

Berkembangnya teknologi informasi sekarang ini telah mempengaruhi masyarakat dalam melakukan kegiatan sehari-hari apalagi dalam bidang pendidikan termasuk rekayasa perangkat lunak. Salah satu teknologi informasi yang sedang berkembang ialah internet. Internet adalah sekumpulan komputer atau server yang saling terhubung satu sama lain melalui berbagai macam media (kabel, radio, satelit, dll). Komputer-komputer tersebut letaknya tersebar di seluruh belahan dunia sehingga memungkinkan terbentuknya suatu jaringan informasi global. Internet memungkinkan terjadinya komunikasi yang super cepat antara suatu pihak dengan pihak lainnya tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Sistem pengaksesan informasi dalam internet yang paling terkenal adalah *World Wide Web* (WWW) atau biasa dikenal dengan istilah *We* telah berkembang pesat sangat pesat sehingga dapat melampaui kecepatan perkembangan teknologi lainnya di dunia. Internet dan *Web* juga berkembang pesat dalam hal jangkauan dan luas bidang kegunaan yang secara nyata memengaruhi beberapa aspek kehidupan. Segala bidang kehidupan turut merasakan dampak dari perkembangan yang terjadi. Bidang industri, Biro perjalanan, Rumah sakit, Perbankan, Pendidikan dan pemerintahan menggunakan *Web* untuk meningkatkan efisiensi operasional dalam menjalankan fungsinya.

Penggunaan internet saat ini hampir dapat ditemui pada setiap lapisan masyarakat. Sebagian besar perangkat media informasi seperti handphone atau komputer telah terkoneksi dengan jaringan internet. Oleh karena itu, aplikasi-aplikasi yang kini muncul dan berkembang pun dirancang agar dapat dijalankan menggunakan media internet.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem

a. Pengertian Sistem

Suatu sistem adalah jaringan kerja prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Jogiyanto, 1999:1). Menurut Murdik (2002) bahwa sistem adalah seperangkat elemen yang membentuk kegiatan atau suatu prosedur atau bagian pengolahan yang mencari suatu tujuan-tujuan bersama dengan mengoperasikan data atau barang pada waktu tertentu untuk menghasilkan informasi atau energi atau barang.

Informasi

a. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang (Kadir, 2003:31). Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah melalui suatu model untuk dihasilkan informasi (Jogiyato, 1999:8)

Melalui suatu tahapan menjadi informasi penerima kemudian menerima informasi tersebut membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan yang berarti menghasilkan satu tindakan yang lain akan membuat sejumlah data kembali. Data tersebut akan ditangkap sebagai input diproses kembali lewat suatu model atau tahap seterusnya membentuk satu siklus (Jogiyanto, 1999:9)

Pengertian Website

Website menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018 : 70) adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server*. *Web app* adalah sebuah aplikasi yang berada dalam *web server* yang bisa user akses melalui browser. *Web app* biasanya menampilkan data *user* dan informasi dari server. Menurut Dillon, Schonhaler, dan Vossen (2017 : 1), sejak awal 1990, *world wide web* atau website merevolusi kehidupan pribadi maupun profesional. *Web* menjadi situs yang terus berkembang dan sebagai perpustakaan informasi yang ada di mana-mana yang dapat diakses melalui mesin pencari dan portal. *Web* menjadi tempat penyimpanan media yang memfasilitasi hosting dan berbagi sumber daya yang sering kali gratis dan sebagai pendukung layanan *do-it-yourself*. *Web* juga menjadi platform perdagangan tempat orang dan perusahaan semakin menjalankan bisnisnya”.

Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut Nugroho (2015:201) “PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah Sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk Scripting, sistem kerja dari program ini adalah sebagai interpreter bukan sebagai compiler”.

Menurut Arief (2015:43) “PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis”.

Sedangkan Menurut Meissa (2016:15) “PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang berbasiskan *web (server side)*”. Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang memiliki aturan untuk membuat halaman *web* yang dinamis.

PHP menurut Anhar (2017:3) adalah bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*, PHP juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server (server side HTML embedded script)*. PHP juga merupakan *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang sangat dinamis, dinamis berarti halaman tampilan yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf seorang pemrograman C yang handal dari Greenland Denmark di tahun 1995, PHP diberi nama FI (*Form Interpreted*) yang digunakan untuk mengelola *form* dari *web*. Pada perkembangannya, kode-kode yang digunakan dirilis untuk umum sehingga mulai banyak dikembangkan oleh programmer diseluruh dunia. Tahun 1997 PHP dirilis dengan versi 2.0, pada versi ini sudah terintegrasi dengan bahasa pemrograman C dan sudah dilengkapi dengan modul sehingga kualitas kerja PHP lebih meningkat secara signifikan.

Mysql

Menurut Didik Dwi Prasetyo (2017 :18) MySQL merupakan salah satu *database server* yang berkembang di lingkungan *open source* dan didistribusikan

secara *free* (gratis) dibawah lisensi GPL. MySQL merupakan RDBMS (*Relational Database Management System*) *server*. RDBMS adalah program yang memungkinkan pengguna database untuk membuat, mengelola, dan menggunakan data pada suatu model relational. Dengan demikian, tabel-tabel yang ada pada database memiliki relasi antara satu tabel dengan tabel lainnya.

PhpMyAdmin

Menurut Su Rahman (2016:21) “PhpMyAdmin adalah sebuah *software* berbasis pemrograman PHP yang dipergunkan sebagai administrator MySQL melalui browser (*web*) yang digunakan untuk manajemen database PhpMyAdmin mendukung berbagai aktivitas mySQL seperti pengelolaan data, *table*

Xampp

Menurut Purbadian (2016:1), berpendapat bahwa “XAMPP merupakan suatu *software* yang bersifat *open source* yang merupakan pengembangan dari LAMP (*Linux, Apache, MySQL, PHP dan Perl*)”.

Wordpress

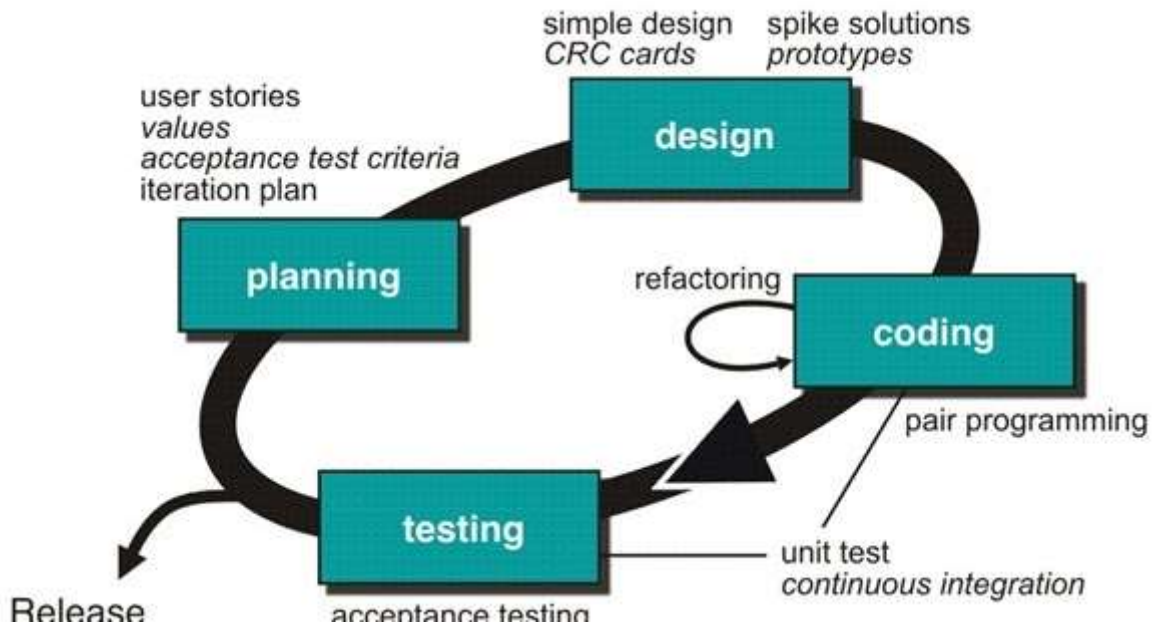
Wordpress.com merupakan situs layanan blog yang menggunakan mesin *WordPress*, didirikan oleh perusahaan *Automatic*. Pengguna dapat mendaftarkan diri pada situs Wordpress.com tanpa perlu melakukan instalasi atau konfigurasi yang sulit. Fitur yang disediakan oleh *WordPress* mencakup *plugin system* yang dapat digunakan berulang kali dan tersimpan pada *plugin repository*, *theme system* digunakan untuk membuat theme pada *WordPress*, *application framework* digunakan jika hendak membangun sebuah aplikasi, *custom content types* merupakan *default content* untuk memudahkan pengembang, *the latest libraries* termasuk *jQuery*, *Plupload*, *Underscore.js* dan *Backbone.js* yang dapat digunakan pengembang untuk memberikan pengalaman terbaik untuk pengguna (Wordpress 2018). Di alamat ini, seseorang dapat mengunduh aplikasi beserta seluruh berkas CMS WordPress. Selanjutnya, CMS ini dapat diubah ulang selama seseorang menguasai PHP, CSS dan *script* lain yang menyertainya (Thoriq 2016).

Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah editor source code yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan MacOS. Ini termasuk dukungan untuk debugging, GIT Control yang disematkan, penyorotan sintaks, penyelesaian kode cerdas, cuplikan, dan kode refactoring. Hal ini juga dapat disesuaikan, sehingga pengguna dapat mengubah tema editor, shortcut keyboard, dan preferensi. Visual Studio Code gratis dan open-source, meskipun unduhan resmi berada di bawah lisensi proprietary. Kode Visual Studio didasarkan pada Elektron, kerangka kerja yang digunakan untuk menyebarkan aplikasi Node.js untuk desktop yang berjalan pada Blink layout. Meskipun menggunakan kerangka Elektron, Visual Studio Code tidak menggunakan Atom dan menggunakan komponen editor yang sama (diberi kode nama "Monaco") yang digunakan dalam Visual Studio Team Services yang sebelumnya disebut Visual Studio Online (Lardinois, 2015).

METODE PENELITIAN

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan yakni Extreme Programming yang tersusun dalam empat tahapan yaitu 1) *planning*, 2) *Design*, 3) *Coding*, 4) *Testing*



Gambar 1. Diagram Tahapan Extreme Programming

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan Pembahasan kegiatan Studi Independen Mandiri sebagai berikut:

Tabel 1. hasil dan pembahasan

No.	Jenis Kegiatan	September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	<i>Planning</i>																
2	<i>Design</i>																
3	<i>Coding</i>																
4	<i>Testing</i>																

Pelaksanaan kegiatan Studi Independen pada Jasdram II Sriwijaya dimulai dari bulan September sampai dengan Desember

Penjelasan Mengenai Pelaksanaan Kegiatan :

1. Analisis Sistem serta Pengumpulan Bahan dan Data termasuk dalam Planning yang dilaksanakan pada bulan September.
2. Membuat *WireFrame Layout Website* serta *Designing Website* termasuk dalam *Design* pada metode *Extreme Programming* yang dilaksanakan pada bulan Oktober.
3. *Coding* yang dilaksanakan pada bulan November.
4. *Testing(Domain, Hosting, Upload)* yang dilaksanakan pada bulan Desember.

Tampilan Website Informasi pada Jasdram II Sriwijaya

Sebagai hasil akhir dari studi independen mandiri ini penulis membuat program berbasis web yang berupa informasi pada Jasdram II Sriwijaya yang berisikan Fasilitas yang tersedia pada Jasdram, Program yang ada di Jasdram, Struktur Organisasi yang masih menjabat saat ini di Jasdram, Berita Informasi yang berisi kegiatan saat studi independen berlangsung dan kontak Jasdram yang bisa dihubungi.

1. Tampilan Halaman *Home* pada Website Informasi

Ini adalah tampilan *home* pada *website* Informasi, pada tampilan *home slide* pertama ini terdapat gambar Jasdram II Sriwijaya.



Gambar 1. Tampilan Halaman Home pada Website Informasi

Pada tampilan *home slide* kedua ini memperlihatkan tampilan awal dari halaman fasilitas Jasdram II Sriwijaya.



Gambar 2. Tampilan Halaman *Home Slide* kedua pada *Website* Informasi
Pada Tampilan *Home*, *slide* ketiga ini memperlihatkan tampilan awal dari halaman Berita dan Informasi Jasdram II Sriwijaya.



Gambar 3. Tampilan Halaman *Home Slide* Ketiga pada *Website* Informasi
2. Tampilan Halaman Fasilitas pada *Website* Informasi

Setelah tampilan home, terdapat tampilan Fasilitas, yang dimana pada tampilan ini terdapat beberapa fasilitas yang ada pada Jasdram II Sriwijaya yang bisa digunakan masyarakat sipil secara gratis, pada Jasdram II Sriwijaya terdapat empat lapangan, yakni Lapangan Bola, Lintasan Atletik, Lapangan Voli, Lapangan Basket seperti gambar yang ditampilkan dibawah ini.



Gambar 4. Tampilan Halaman Fasilitas pada *Website* Informasi

Pada tampilan ini terdapat fasilitas gratis yang disediakan untuk dipakai masyarakat sipil seperti yang ingin jogging santai pada pagi dan sore hari.



Gambar 5. Tampilan Halaman Fasilitas Joging pada Website Informasi

Serta terdapat Lapangan Bola yang digunakan sebagai tempat berlatihnya bagi tim bentukan TNI, PS AD maupun klub sepakbola lokal di Kota Palembang. Bahkan Bahkan, klub-klub lokal di Kota Palembang, seperti komunitas sepakbola *Old Star*, mulai berlatih menggunakan lapangan ini dari pukul 14.30 siang hingga 18.00 sore. Yang kedua, adalah trek lari yang terdapat di sekitaran lapangan sepakbola Garuda Sriwijaya. Lintasan lari ini justru menjadi tempat terfavorit bagi masyarakat yang ingin melakukan olahraga *jogging* maupun *sprint*. Selain digunakan oleh masyarakat umum lintasan lari tersebut menjadi tempat berlatih daya tahan tubuh para anak-anak muda yang ingin mendaftar sebagai Taruna/Taruni TNI Angkatan Darat (AD).



Gambar 6. Tampilan Halaman Fasilitas Lapangan Bola & Lintasan Atletik

Spot ketiga yakni, lapangan Voli yang terletak berdekatan dengan lapangan sepakbola Garuda Sriwijaya. Lapangan ini terletak dekat dengan pintu keluar masuk lapangan sepakbola Garuda Sriwijaya. Meski jarang digunakan, lapangan ini menjadi rekomendasi bagi para penggemar olahraga yang dimainkan oleh 6 orang dalam satu tim.

Selain lapangan Voli, di kompleks Jasdram II Sriwijaya juga terdapat fasilitas olahraga Basket. Masyarakat Kota Palembang dapat memanfaatkan lapangan olahraga yang diisi oleh 5 pemain dalam satu tim itu.

Meskipun jarang digunakan untuk *event-event* resmi, lapangan basket kompleks Jasdram II Sriwijaya dapat digunakan untuk bermain karena lokasi yang bersih dan sangat kondusif.



Gambar 7. Tampilan Halaman Fasilitas Lapangan Voli & Lapangan Basket
3. Tampilan Halaman Program pada *Website* Informasi

Pada Jasdram II Sriwijaya terdapat Program Bina Fisik Sriwijaya program ini diselenggarakan oleh pihak Jasdram II Sriwijaya guna mendukung siapa pun yang memiliki keinginan untuk bergabung Abdi Negara. Perlu diingatkan Program ini terbuka untuk semua orang tanpa memandang latar belakang atau tingkat kebugaran fisik. Dan Jasdram II Sriwijaya berkomitmen untuk membantu mencapai persyaratan fisik yang diperlukan untuk menjadi bagian dari keanggotaan TNI AD.



Gambar 8. Tampilan Halaman Program pada Website Informasi

Yang membuat Bina Fisik Sriwijaya istimewa adalah pendekatan kami yang holistik terhadap pelatihan. Program ini tidak hanya fokus pada aspek

kebugaran fisik, tetapi juga memperhatikan pengembangan mental dan keterampilan yang diperlukan untuk menjadi anggota TNI AD yang sukses.



Gambar 9. Tampilan Halaman Tujuan Program pada Website Informasi

Pada tampilan ini, jika ada yang berkeinginan mengikuti Program Bina Fisik Sriwijaya yang diadakan pada Jasdram II Sriwijaya bisa mendaftarkan diri pada tampilan ini. Dengan cara menekan tombol bergabung pada Website Informasi, jika sudah menekan tombol akan di alihkan langsung pada *whatsapp* admin Jasdram II Sriwijaya dan bisa menanyakan langsung terkait program yang ingin didaftar.



Gambar 10. Tampilan Halaman Bergabung Program pada Website Informasi

4. Tampilan Halaman Struktur Organisasi pada Website Informasi

Pada halaman Struktur Organisasi ini memperlihatkan nama-nama yang aktif menjabat pada Jasdram II Sriwijaya.

Pada Jasdram II Sriwijaya dikepalai Debok Dumantokoh, SH. Yang menjabat sebagai KAJASDAM II Sriwijaya dan mempunyai wakil yang menjabat sebagai WAKAJASDAM II Sriwijaya serta memiliki beberapa anggota divisi diantara lain

1. Kasi Progranev
2. Kasi Postur
3. Kasi Garjas

- 4. Kasi Or
- 5. Kasi Kasjas
- 6. Kasi Tuud

Dan memiliki beberapa anggota lainnya yang bisa dilihat pada tampilan Struktur Organisasi dibawah ini



Gambar 11. Tampilan Halaman Struktur Organisasi pada Website Informasi

5. Tampilan Halaman Berita & Informasi pada Website Informasi
Setelah tampilan Struktur Organisasi terdapat tampilan yang berisikan Berita dan Informasi, pada tampilan ini Berita dan Informasi yang didapat langsung ketika berlangsungnya studi independen penulis pada Jasdram II Sriwijaya. Kegiatan pertama yang dilakukan yakni

- a. Pelaksanaan kegiatan donor darah

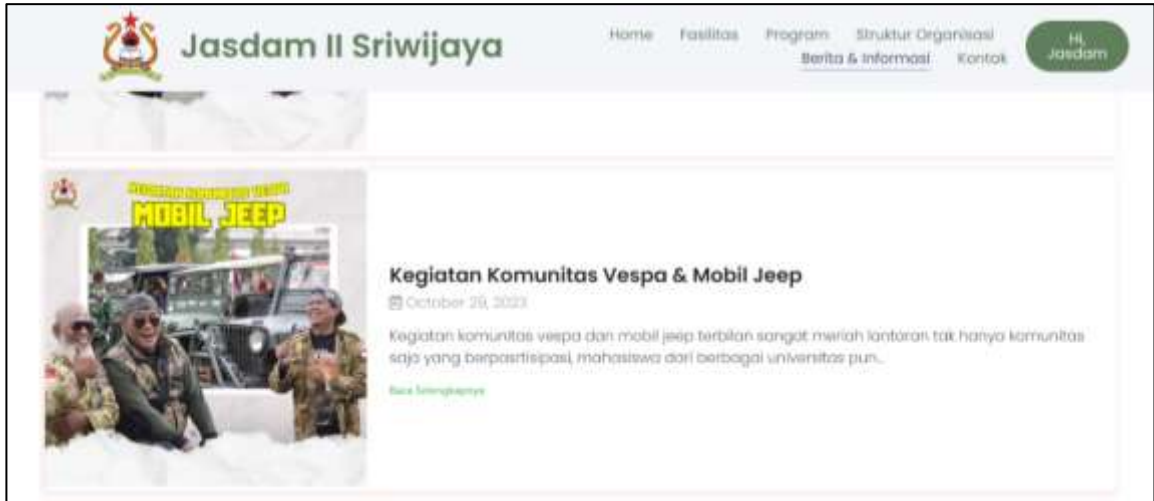
Pelaksanaan kegiatan donor darah ini biasa dilakukan semua anggota TNI-AD



Gambar 12. Tampilan Halaman Berita & Informasi pada Website Informasi

b. Kegiatan Komunitas Vespa dan Mobil *Jeep*

Kegiatan komunitas vespa dan mobil *jeep* terbilang sangat meriah lantaran tak hanya komunitas saja yang berpartisipasi, mahasiswa dari berbagai universitas pun hadir dalam acara dan ikut memeriahkan.



Gambar 13. Tampilan Halaman Kegiatan Komunitas Vespa dan Mobil *Jeep*

c. Pelatihan Akademik Casis Diktupa 2024

Pagi ini 11 Oktober telah dilakukannya kegiatan Pelatihan Akademik pada Calon Siswa Pendidikan Pembentukan Perwira TNI-AD Tahun 2024.



Gambar 14. Tampilan Halaman Pelatihan Akademik Casis Diktupa 2024

d. Kenaikan pangkat anggota Jasdram II Sriwijaya

Telah terlaksananya acara syukuran Kenaikan Pangkat Anggota Jasdram II Sriwijaya sekaligus Penyambutan Tim Woodball kota Palembang Pada 3 Oktober 2023, Pukul 10.00 WIB. Ikut pula dihadiri oleh Bapak Kasdam II Sriwijaya Brijen TNI Ruslan Efendi, Bapak Kapok Sahli Kodam II Sriwijaya, Serta bapak Brijen TNI Norman Saito, yang didampingi oleh Bapak Kajasdam II Sriwijaya Kolonel Inf Debok Srmantokoh, S.H. Dengan dilaksanakan syukuran ini, kepada anggota Jasdram yang baru saja diberikan amanah baru dengan kenaikan pangkat ini, diharapkan agar dapat bisa terus berkembang, sukses,serta selalu amanah terhadap segala tugas-tugasnya.



Gambar 15. Tampilan Halaman Kenaikan pangkat anggota Jasdram II Sriwijaya

6. Tampilan Halaman Kontak pada Website Informasi

Pada Tampilan Kontak ini mencantumkan alamat Jasdram II Sriwijaya, No kontak Jasdram II Sriwijaya yang bisa dihubungi serta Email Jasdram II Sriwijaya.



Gambar 16. Tampilan Halaman Kontak pada Website Informasi

7. Tampilan Halaman Login Admin

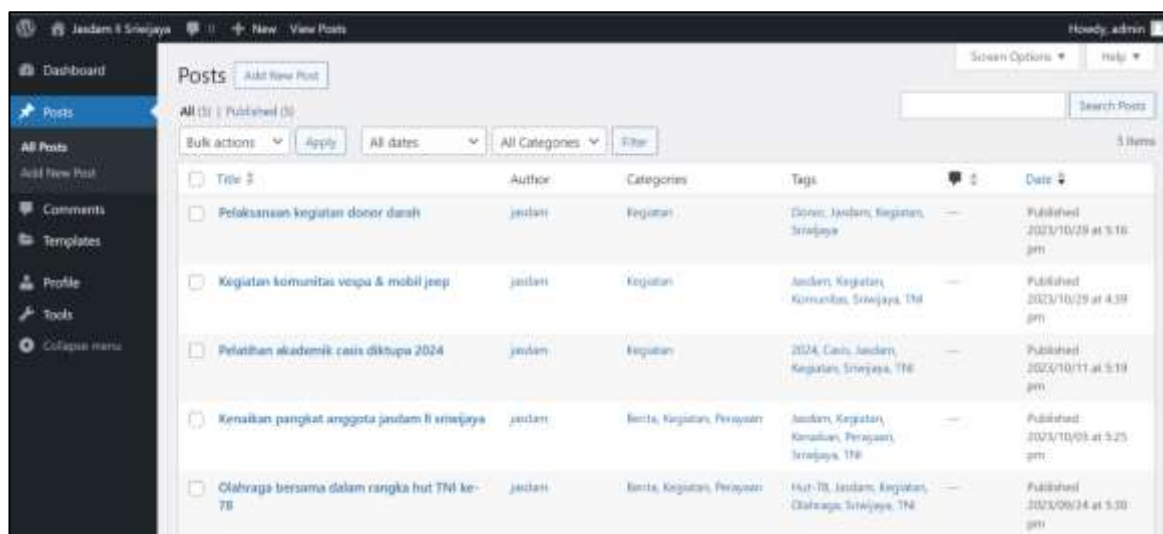
Pada tampilan home terdapat tombol Login di pojok kanan, tombol login ini berguna untuk login Admin Setelah menekan tombol tersebut admin login menggunakan email dan password



Gambar 17. Tampilan Halaman Login Admin

8. Tampilan Halaman Post Admin

Setelah *login*, terdapat menu post yang digunakan Admin untuk menambah berita atau informasi pada *website*.



Gambar 18. Tampilan Halaman *Post Admin*

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

Studi Independen ini menghasilkan Sistem Informasi *Website* Informasi pada Jasdram II Sriwijaya Palembang. Dengan sistem yang terkomputerisasi akan dapat mempermudah masyarakat untuk mengetahui informasi mengenai Jasdram II Sriwijaya. Serta membantu pihak Jasdram dalam mempromosikan berbagai fasilitas disana. Website adalah kumpulan dari keseluruhan halaman-halaman web yang berisi sebuah data atau informasi baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Salah satu penerapan dalam studi independen kali ini adalah Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Berbasis Website Informasi Pada Jasdram II Sriwijaya Palembang. Aplikasi Berbasis Website Informasi Pada Jasdram II Sriwijaya adalah sebuah layanan aplikasi untuk mempermudah masyarakat dalam mencari tahu tentang semua fasilitas serta program apa saja yang ada disana.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami ucapkan Terima Kasih kepada pihak Jasdram II/ Sriwijaya, terutama kepada Kajasdram bapak Kolonel Inf Debok Sumantokoh,S.H., dan bapak kapten Inf D. Silitonga selaku Pembina lapangan serta terima kasih kepada Bapak Dr. Tata Sutabri, S.Kom., MMSI., MKM dan terima kasih kepada Nita Rosa Damayanti, M.Kom., Ph.D. selaku ketua program Studi Sistem Informasi, serta dosen pembimbing saya Rahayu Amalia, M.Kom. yang telah membantu sehingga pelaksanaan Studi Independen Mandiri ini dapat berjalan lancar. Kami menyadari bahwa Studi Independen Mandiri masih jauh dari sempurna oleh karena itu kami menerima saran demi kesempurnaan kegiatan Studi Independen Mandiri selanjutnya, dan semoga kegiatan ini memberikan kebermanfaatan bagi kita semua.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020). Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 90-96.
- Marpaung, N. N. Y. (2018). *Strategi Pendidikan Agama Islam dalam Bintel (Pembinaan Mental) TNI-AD di Kodam I/BB Medan Tahun 2018* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara).
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124-134.
- Pranata, D., Hamdani, H., & Khairina, D. M. (2015). Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus: Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 10(2), 25-29.
- Septiani, N. A., & Habibie, F. Y. (2022). Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 341-349.
- Supriyatna, A., & Informatika, M. (2018). Metode Extreme Programming pada pembangunan WEB aplikasi seleksi peserta pelatihan kerja. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), 1-18.
- Setyadi, A., & Pratama, A. R. I. (2022). Pengembangan Aplikasi Self-Regulated Learning Berbasis Web untuk Pendidikan Bahasa Inggris: Pendahuluan, Metode Penelitian, Hasil dan Pembahasan dan Kesimpulan. *AUTOMATA*, 3(2).
- Suryantara, I. G. N., Kom, S., & Kom, M. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. Elex Media Komputindo.
- Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis metode pengembangan sistem informasi berbasis website: a literatur review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 119-133.