

Perancangan Sistem Data Keuangan dan Pendaftaran Member pada Vanlino GYM Menggunakan Visual Basic 2010

Haris Tehuayo^{1*}, Ahmad Martani², Ayu Lestari Perdana³
Universitas Islam Makassar

ABSTRACT: Designing a Financial Data System and Member Registration at Vanlino Gym Using Visual Basic 2010. This study aims to design and test a financial data system and member registration at Vanlino Gym using Visual Basic 2010. This study uses the type of research and development (Research and Development). . The results of this study indicate an information system at Vanlino Gym in which there is information on prospective member profiles, member data, transaction data, category data and cashier data making transactions. Implement a member data information system at Vanlino Gym by installing this application on the admin computer so that it runs according to the results of the information system design that has been created and displays all transaction data and Vanlino Gym members on the member data menu.

Keywords: financial data system, member registration, visual basic 2010

ABSTRAK: Perancangan Sistem Data Keuangan dan Pendaftaran Member pada Vanlino Gym Menggunakan Visual Basic 2010. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan menguji sistem data keuangan dan pendaftaran member pada Vanlino Gym menggunakan Visual Basic 2010. Penelitian menggunakan jenis penelitian riset dan pengembangan (*Research and Development*). Hasil Penelitian ini menunjukkan sistem informasi pada Vanlino Gym yang di dalamnya terdapat informasi profil calon member, data member, data transaksi, data kategori dan data kasir yang melakukan transaksi. Mengimplementasikan sistem informasi data member pada Vanlino Gym dengan menginstal aplikasi ini pada komputer admin sehingga berjalan sesuai dengan hasil perancangan sistem informasi yang telah dibuat serta menampilkan seluruh data transaksi dan member Vanlino Gym pada menu data member.

Kata kunci : sistem data keuangan, pendaftaran member, visual basic 2010

Submitted: 7 january; Revised: 22 january; Accepted: 26 january

Corresponding Author: ahmadmartani.staff@uim-makassar.ac.id

PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi di bidang komputer dewasa ini, baik perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software) sudah semakin pesat dan merambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Sejalan dengan pesatnya kemampuan teknologi, maka semua orang berusaha meningkatkan kreativitas dan aktivitasnya serta mutu di perusahaan atau badan usaha miliknya dengan menggunakan alat bantu teknologi komputer. Kecanggihan komputer pada masa sekarang, menyebabkan pekerjaan yang biasa dilakukan secara manual menjadi lebih mudah, cepat dan akurat, baik dari segi penghematan biaya, waktu dan tenaga.

Seiring perkembangan teknologi yang semakin cepat dan perubahan terjadi begitu signifikan, kebutuhan akan hal yang berkaitan erat dengan penggunaan teknologi. Pengolahan data transaksi secara manual tidak menjadi masalah, tetapi yang menjadi masalah apabila banyaknya transaksi yang ada diolah menggunakan sistem pencatatan manual.

Keuangan merupakan yang penting untuk diperhatikan oleh sebuah perusahaan. Oleh karena itu diperlukan laporan keuangan yang baik untuk mengetahui hasil dari bisnis yang dijalankan. Laporan keuangan yang baik haruslah memiliki data yang terintegrasi dengan baik mulai dari dokumentasi transaksi hingga laporan keuangan yang dihasilkan. Human error merupakan salah satu masalah yang sering terjadi dalam pembuatan laporan keuangan dimana terjadi kesalahan saat admin melakukan rekap data transaksi dan kurangnya kemampuan admin untuk membuat laporan keuangan yang baik. Oleh karena itu dengan adanya komputer diharapkan dapat membantu mengatasi masalah tersebut dan membuatnya menjadi lebih mudah.

Vanlino Gym merupakan usaha yang perkembangannya sangat cepat di Kota Langgur. Olahraga dipandang perlu sebagai aktivitas yang diperlukan agar tubuh tetap sehat khusus bagi orang yang sibuk, olahraga tidak hanya bertujuan agar tubuh tetap sehat tetapi juga dapat membentuk otot - otot serta relaksasi pikiran. Usaha gym di Kota Langgur, hal ini diharapkan dapat memberikan pelayanan yang memuaskan bagi pelanggannya. Pemilik usaha Gym yang berada di Kota Langgur juga belum mengoptimalkan sistem pendataan keuangan dan pendaftaran member sehingga belum terorganisir dengan baik. Selain itu usaha Gym di Kota Langgur yang masih menggunakan pengiputan data manual, hal ini mengakibatkan tidak efesienya informasi kepada anggota/membership.

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Menurut (Dwijanto:2010) Perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada. Perancangan suatu alat termasuk dalam metode teknik, dengan demikian langkah-langkah pembuatan perancangan akan mengikuti metode teknik. Perancangan teknik adalah suatu aktivitas dengan maksud tertentu menuju kearah tujuan dari pemenuhan kebutuhan manusia, terutama yang dapat diterima oleh faktor teknologi peradaban kita. Dari definisi tersebut terdapat tiga hal yang harus diperhatikan dalam perancangan yaitu : 1. Aktifitas dengan maksud tertentu. 2. Sasaran pada pemenuhan kebutuhan manusia. 3. Berdasarkan pada pertimbangan teknologi.

Pengertian Sistem

Kata Sistem berasal dari bahasa Latin *systema* dan bahasa Yunani *Sustema*. Pengertian sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Sistem adalah sekumpulan unsur atau elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan (Abidin:2010).

Perancangan Sistem

Perancanang sistem Menurut Whitten, Bentley dan Dittman :*System design is the specification or construction of a technical, computer based solution for the business requirements identified in a system analysis*. Yang diterjemahkan sebagai berikut : Perancangan sistem adalah spesifikasi atau perwujudan dari solusi teknis berbasis komputer untuk kebutuhan bisnis yang diidentifikasi di sistem analisis. Menurut Romney, Steinbart dan Paul :*System design is the process of preparing detail specifications for development of a new information system*. Yang diterjemahkan sebagai berikut: Perancangan sistem adalah suatu proses detail spesifikasi untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang baru. Berdasarkan pendapat-pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem adalah proses mengimplementasikan hasil-hasil dari analisis sistem ke dalam suatu rancangan sistem yang baru.

Laporan Keuangan

Laporan keuangan merupakan catatan informasi keuangan perusahaan pada suatu periode akuntansi yang dapat digunakan untuk menggambarkan kinerja perusahaan tersebut. Laporan keuangan sebagai hasil dari proses akuntansi atau sebagai produk akhir dari serangkaian proses pencatatan dan pengikhtisaran data transaksi bisnis, dapat digunakan sebagai alat untuk mengkomunikasikan data keuangan atau aktivitas perusahaan kepada pihak-pihak yang berkepentingan (Rosadi:2012).

Tujuan dan Fungsi Laporan Keuangan

Laporan keuangan perusahaan dibuat sebagai bentuk pertanggungjawaban kepada pihak-pihak yang terkait dalam usaha, baik itu pihak internal maupun eksternal. Sebuah perusahaan akan sangat membutuhkan laporan keuangan yang disajikan secara lengkap sebagai laporan pertanggungjawaban dari semua divisi atas pengelolaan perusahaan (Utami: 2017). Laporan keuangan bukan hanya suatu bentuk pertanggungjawaban. Laporan ini juga memiliki berbagai macam fungsi seperti membantu pihak manajemen mengetahui resiko keuangan, membantu seluruh pihak perusahaan untuk mengetahui kondisi keuangan, menilai persentase laba yang bisa dicapai, hingga membuat perencanaan bisnis (Utami: 2017).

Pendaftaran Member

Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) pendaftaran adalah proses atau cara pendaftar (mendaftarkan) nama, alamat dan sebagainya ke dalam daftar. Sedangkan Menurut Black Well, Engel, & Paul, member atau keanggotaan adalah kegiatan dalam mencapai dukungan status formal dalam sebuah kelompok. Ketika orang - orang dianggap sebagai anggota dalam kelompok, konsumen telah mencapai penerimaan status secara resmi dalam kelompok itu. Keanggotaan dapat berada pada kelompok yang tidak resmi seperti keluarga atau pada kelompok resmi seperti kelompok keagamaan, persaudaraan dan perkumpulan mahasiswa, perdagangan atau pedagang eceran.

Defenisi Gymnastic

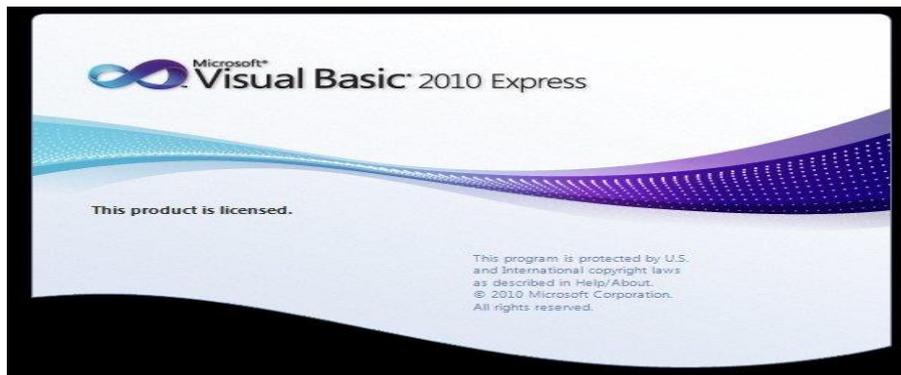
Gym berasal dari kata "gymnastic" yang diambil dari bahasa Yunani, artinya suatu sarana yang baik untuk melakukan pendidikan fisik dan intelektual orang muda. Pada sarana inilah orang banyak melakukan aktivitas fisik dengan cara melatih sportifitas dan disiplin dalam berolahraga. Definisi gym itu sendiri merujuk pada istilah sebuah tempat di mana orang-orang dapat melakukan berbagai macam aktivitas fisik, terutama melakukan olahraga. Secara singkat, gym dapat diartikan sebagai sebuah ruangan untuk melakukan olahraga. Gym juga memiliki definisi sebagai pusat kebugaran di mana banyak orang yang datang di sana untuk melatih kesegaran dan kebugaran jasmani. Di sana, terdiri dari beberapa tempat yang menyimpan beragam alat-alat olahraga dan latihan fisik, khususnya alat fitness. Gym juga dikenal sebagai klub kebugaran atau klub olahraga fitness di mana orang-orang yang memiliki kegiatan olahraga yang sama berkumpul untuk melakukan latihan fisik tertentu.

Visual Basic 2010

Visual basic adalah sebuah bahasa pemrograman yang berpusat pada objek (*Object oriented programming*), digunakan dalam pembuatan aplikasi Windows yang berbasis *Graphical User Interface*. Hal ini menjadikan *visual basic* menjadi bahasa pemrograman yang wajib diketahui dan dikuasai oleh setiap programmer. Beberapa karakteristik obyek tidak dapat dilakukan oleh *visual basic* misalnya seperti *Inheritance* tidak bisa *module* dan *Polymorphism* secara

terbatas bisa dilakukan dengan deklarasi *class module* yang mempunyai interface tertentu. Sifat *visual basic* tidak *case sensitif*.

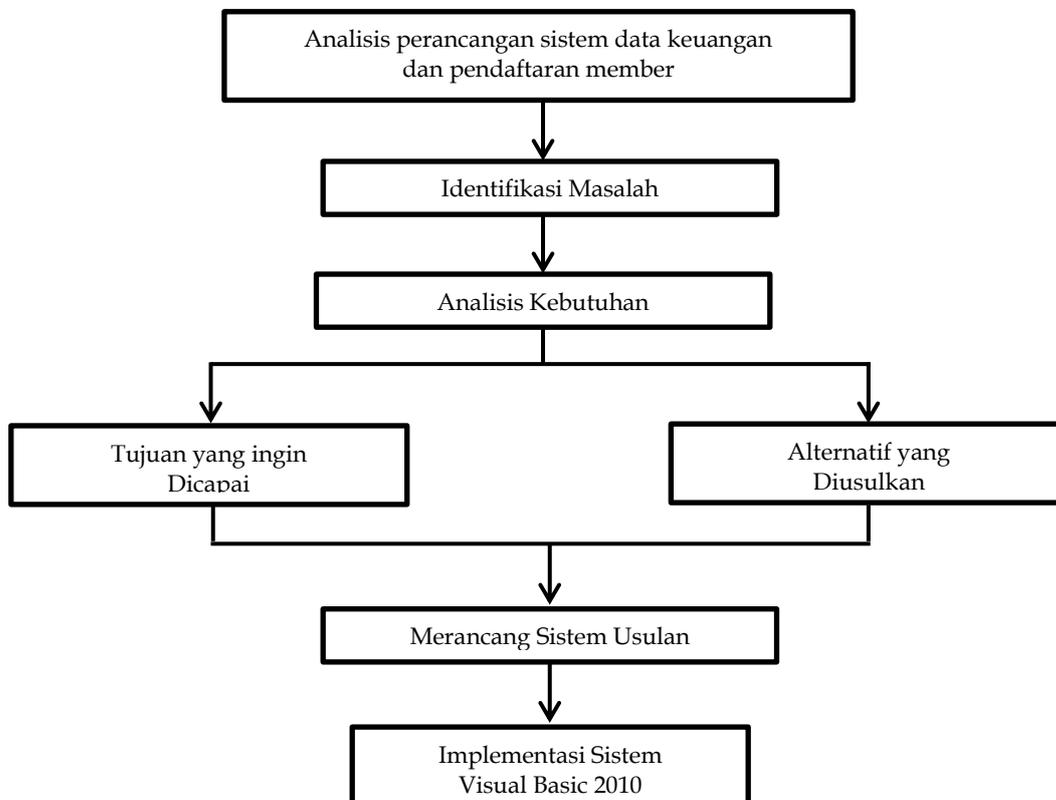
Visual basic adalah sebuah sarana pembuat program yang lengkap namun mudah, siapapun yang bisa menggunakan windows, ia pasti bisa membuat program dengan *visual basic*. Anda hanya perlu tahu cara menggunakan *mouse*, memanipulasi jendela serta logika pemrograman untuk membuat sebuah aplikasi *visual basic* (Kurniadi :2011).



Gambar 1. Visual Basic 2010

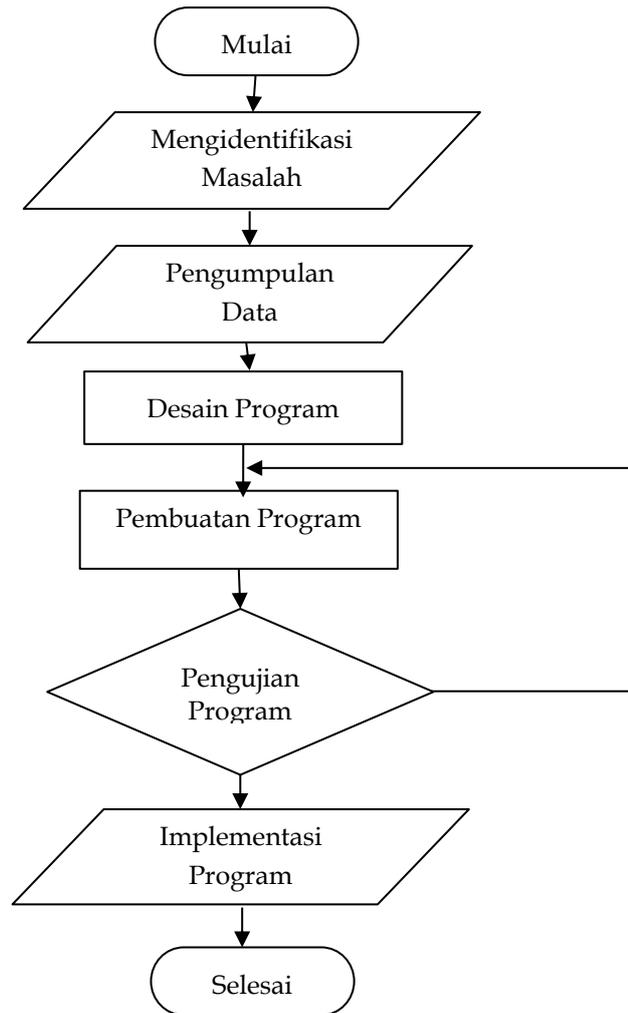
Kerangka Pikir

Berdasarkan uraian di atas, maka kerangka pikir dalam penelitian ini dapat dilihat dalam gambar 2.13 dibawah ini :



Gambar 2. Kerangka Pikir

Flowchart Penelitian



Gambar 3. Kerangka Pikir

METODOLOGI

Metode yang digunakan penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research and Development* (R&D). Menurut Sugiyono (2009), metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Menurut Airasian dan Fadillah (2010), tujuan utama penelitian dan pengembangan bukan untuk merumuskan atau menguji teori, tetapi untuk mengembangkan produk yang efektif dan efisien, sehingga dapat digunakan di Vanlino gym. Penelitian dilakukan di Vanlino Gym Kota Langgur Kecamatan Kei Kecil Kabupaten Maluku Tenggara. Peneliti memilih tempat fitness karena merupakan tempat gym yang paling banyak di minati dan di datangi oleh masyarakat sekitar namun memiliki sistem manajemen data tidak lengkap.

Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif. Metode ini digunakan untuk memperoleh berbagai data ataupun informasi yang akurat dalam penelitian perancangan yang dilakukan. Data kualitatif diperoleh dari hasil observasi dan wawancara di lapangan. Kemudian data ini disederhanakan dan diseleksi secara sistematis sehingga diperoleh suatu

kesimpulan tertentu yang bersifat logis atau masuk akal. Kesimpulan ini merupakan suatu deskripsi dan suasana gambaran mengenai fakta-fakta ataupun realita dan fenomena nyata yang terjadi di lingkungan sekitar dan sesuai dengan tujuan perancangan yaitu perancangan sistem data keuangan dan pendaftaran member pada Vanlino Gym menggunakan Visual Basic 2010.

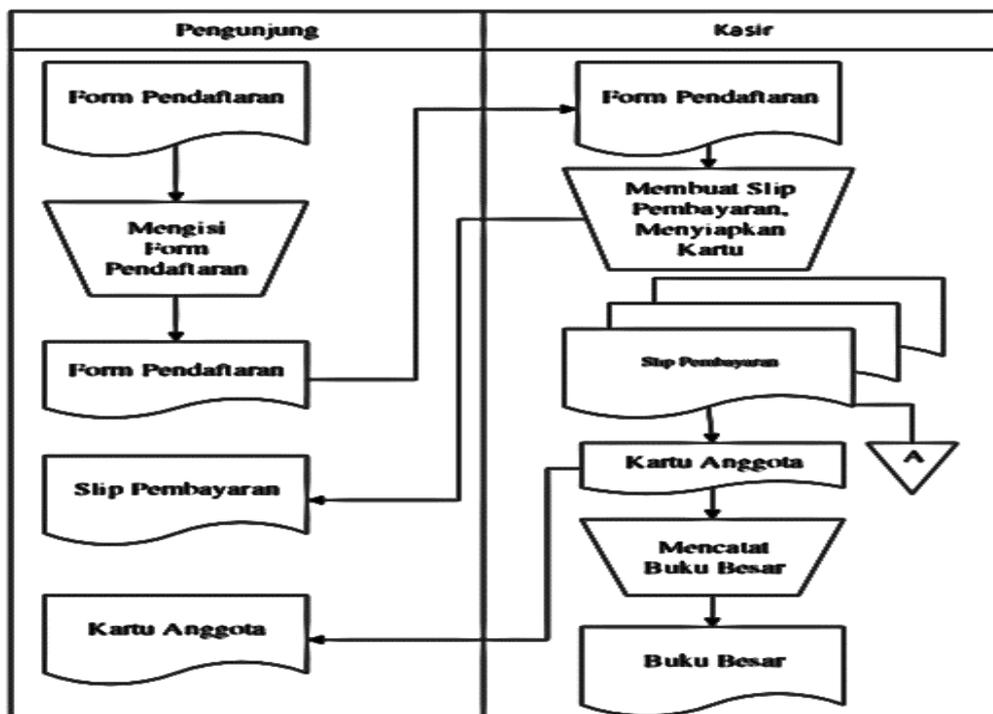
HASIL PENELITIAN

Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem merupakan hal yang sangat diperlukan untuk memenuhi kebutuhan data suatu sistem yang sedang berjalan pada suatu perusahaan. Selain itu bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah apa saja yang dihadapi sistem tersebut untuk dapat dijadikan usulan perancangan sistem. Berdasarkan hasil observasi lapangan di Vanlino Gym menemukan bahwa pengelolaan data pelanggan atau data keanggotaan masih dilakukan dengan cara manual.

Berikut adalah tahapan - tahapan sistem yang sedang berjalan di Vanlino Gym, penulis menjabarkan melalui kejadian sebagai berikut: a. Calon member mengisi formulir pendaftaran yang diberikan oleh kasir. b. Calon member memberikan form yang telah diisi kepada kasir, dan membayar biaya administrasi. c. Kasir membuat slip pembayaran dan menyiapkan kartu anggota. d. Kasir mengeluarkan bukti pembayaran serta memberikannya kepada calon member kemudian mengarsip bukti pembayaran dan memberikan kartu keanggotaan dan e. Kasir mencatat formulir pendaftaran pada buku besar.

Berikut adalah gambar dari aliran sistem yang sedang berjalan :

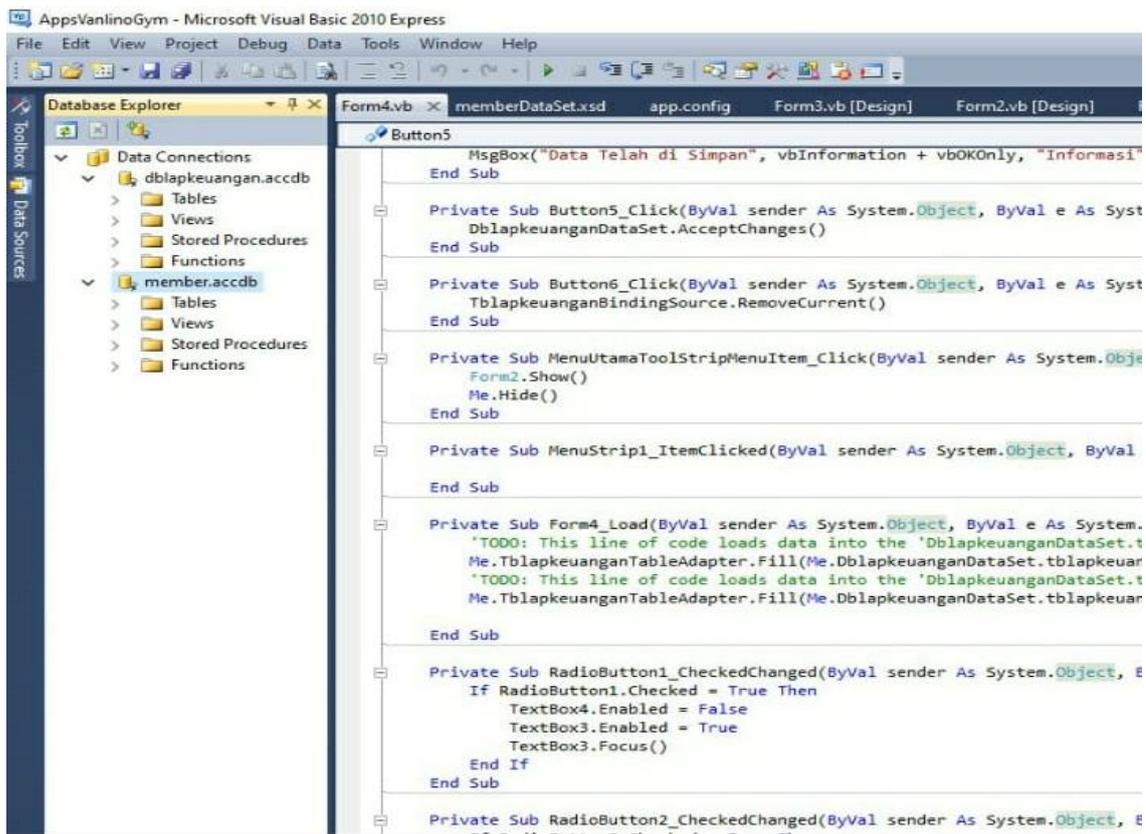


Gambar 4. Aliran Sistem Yang Sedang Berjalan Pada Vanlino Gym

Perancangan Sistem dan Basis Data

Perancangan sistem merupakan suatu perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang berfungsi. Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk memberikan gambaran kepada user dan manajemen tentang sistem baru yang akan dirancang dan diusulkan kepada member, ilustrasi serta rekayasa yang lengkap pada programmer dan ahli teknis lain yang akan mengimplementasikan sistem tersebut. Perancangan database dimaksudkan untuk mendefinisikan isi atau struktur dari tiap-tiap file yang diidentifikasi pada desain secara umum. Teknik normalisasi akan digunakan dalam perancangan database secara rinci agar diperoleh basis data yang optimal dalam penggunaan ruang penyimpanan, cepat dalam pengaksesan dan mudah dalam manipulasi data. Setelah perancangan tahapan-tahapan normalisasi maka dilakukan perancangan database. Perancangan database yang dilakukan bertujuan untuk merancang struktur tabel sebagai informasi yang berfungsi untuk input dan output data.

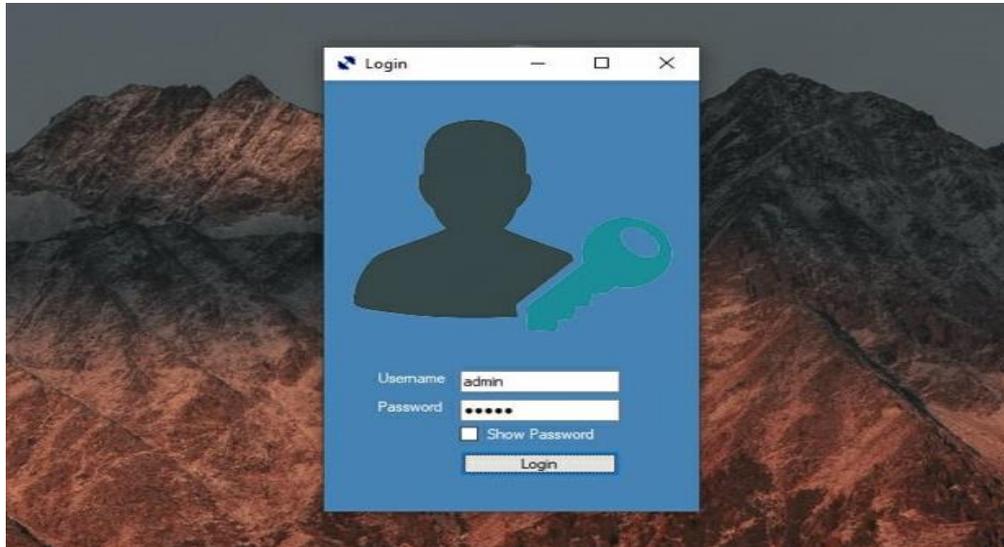
Penulisan Kode Program



Gambar 5. Penulisan Kode Program

Rancangan Tampilan Login

Tampilan halaman login berfungsi bagi pengguna yang mempunyai akses pada program ini. Pengguna program harus memasukan username dan password terlebih dahulu.



Gambar 6. Tampilan Halaman Login

Halaman Dashboard

Pada rancangan halaman dashboard atau halaman muka ini dibuat untuk menampilkan semua menu yang terdapat pada rancangan sistem informasi.



Gambar 7. Tampilan Halaman Dashboard

Halaman Transaksi

Rancangan menu tampilan halaman transaksi menunjukkan informasi transaksi yang telah dilakukan.

NO	TANGGAL	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	8/10/2021 6:38 ...	Modal Awal	500000	0
2	8/10/2021 6:38 ...	Maintenance alat...	0	250000
3	8/10/2021 6:38 ...	Penambahan Mo...	450000	0

Gambar 8. Tampilan Halaman Data Transaksi

Halaman Data Member

Pada rancangan menu tampilan calon member dapat dilihat data tampilan data keterangan profil semua calon member dan apabila calon member ingin menjadi member dapat mencari data calon member tersebut berdasarkan nama atau nomor identitas.

no	idmember	nama	telp	alamat
1	23456765	Nafi Adman	089877677564	Jl. Tekukur no. 33

Gambar 9. Tampilan Halaman Form Data Member

Halaman Transaksi Pemasukan dan Pengeluaran

Pada form pemasukan dan pengeluaran, user dapat melihat data detail pengeluaran dan pemasukan setiap member serta keterangan.

NO	TANGGAL	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGELUARAN
-1	03/09/2021 22.06	id card	400	0
-2	03/09/2021 22.06	id card	0	300

Gambar 10. Tampilan Halaman Form Detail Pemasukan Dan Pengeluaran

Rancangan Halaman Laporan Keuangan

Pada tampilan halaman laporan keuangan user dapat melihat semua transaksi data keuangan dari member pertama sampai terakhir.

TANGGAL	KETERANGAN	PEMASUKAN	PENGLUARAN
Jumat, 3 September, 2021	id card	Rp 400	Rp 0
Jumat, 3 September, 2021	id card	Rp 0	Rp 300
Total Pemasukan		Rp 400,00	
Total Pengeluaran			Rp 300,00
Saldo			Rp 100,00

Gambar 11. Tampilan Halaman Laporan Keuangan

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian dan perencanaan pada program yang telah dilakukan maka ditarik kesimpulan perancangan sistem dengan membuat sistem data keuangan dan member pada Vanlino Gym berupa informasi profil calon member, data member, data transaksi, data kategori dan data kasir yang melakukan transaksi. Sistem yang di jalankan harus dipastikan terimplementasi pada sistem informasi data member yang di buat pada Vanlino Gym dengan menginstal aplikasi dan menjalankan aplikasi ini pada komputer admin dan dapat menampilkan secara menyeluruh data keuangan/transaksi dan data member yang ada di Vanlino Gym pada menu data member.

SARAN

Berdasarkan kesimpulan diatas maka sistem yang di buat agar dapat diimplementasikan pada Vanlino Gym. Untuk menjadi perhatian admin agar sistem ini berjalan dengan baik, tentunya admin harus memiliki kemampuan komputerisasi untuk menjalankan aplikasi agar tidak merusak data pada sistem visual basic, diharapkan pada penelitian berikutnya agar kiranya dapat menambahkan beberapa item seperti laporan transaksi dan sistem online agar lebih mempermudah admin dan member dalam mengakses sistem informasi Vanlino Gym.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih dan penghargaan kepada manajemen Vanlino Gym Kota Langgur Kabupaten Maluku Tenggara memberi ruang, kesempatan serta data-data kepada kami dalam melakukan penelitian ini sebagai salah satu tugas tri dharma perguruan tinggi, para rekan-rekan sejawat di Fakultas Teknik Universitas Islam Makassar terkhusus rekan-rekan di Prodi Teknik Informatika memberikan saran dan support dalam menyelesaikan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Alkahfi, M. M. (2014). Sistem Informasi Pengelolaan Fitness Center Tiga Saudara di Muara Enim Provinsi Sumatera Selatan.
- Anwar, S., Efendi, Y., & Dzuhri, A. M. (2016). Perancangan Sistem Informasi Data Trip Lintasan Perhari Cabang Merak dan Laporan ke ASDP Berbasis Web Pada PT. Jemla Ferry. *Jurnal Sistem Informasi*, 23.
- Basri, H. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pada Vens Fitness Yogyakarta.
- Habibie, D. R. (2012). Analisis Dan perancangan Sistem Informasi Database Dokumen Register Akte Kelahiran Pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota BukitTinggi Menggunakan Bahasa Pemrograman Java Dan Didukung Database MySQL .
- Hendradi, P. (2016). Perancangan Sistem Informasi manajemen Agenda Kegiatan Pertemuan Usni Bebasis Web.
- Janah, M. (2014). Perancangan Sistem Informasi Presensi Member Pada Speed Strength Fitness Yogyakarta.
- Kurniadi, A. (2011). *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ladjamudin, A.-B. B. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Painem, & Achmad, S. (2015). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Kelurahan Pada Kecamatan Karangdowo, Klaten*. 11.
- Perkasa, M. R., Kridalukmana, R., & Widiyanto, E. D. (2016). Perancangan Sistem Manajemen Restoran dengan Aplikasi Pemesanan Restoran Berbasis Mobile dalam Jaringan Lokal. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(2), 289.
- Supriyadi, Y. (2016). Sistem Informasi Pelayanan Fitness pada Kangguru Fitness Center Bandung.

- Wahyuni, N. (2016). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Website Pada Fakultas Teknik Untirta
- Wibowo, S. (2016). Perancangan Aplikasi Latihan Fitness Untuk Pemula Berbasis Multimedia.