



(MUDIMA)



Web Based Sales Information System at Greenvest Source

Abi Surya Wijaya^{1*}, Aldo Faisal Umam², Arif Rohman Hakim³, Maulina Nabila⁴

¹AMIK Bumi Nusantara Cirebon

²STMIK WIT

³Sekolah Tinggi Agama Islam Kuningan

⁴Institut Pendidikan dan Bahasa (IPB) Invada Cirebon, West Java

Corresponding Author: Abi Surya Wijaya abisurya74@gmail.com

ARTICLE INFO

Keywords: Information Systems, Sales, Web

Received : 1 October

Revised : 19 October

Accepted : 20 November

©2022 Wijaya, Umam, Hakim, Nabila:

This is an open-access article distributed

under the terms of the [Creative](#)

[Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



ABSTRACT

At this time information technology is experiencing very fast development, along with human needs which also continue to grow, with the internet we will get millions of information, we can even do business selling via the internet. The purpose of this research is to make it easier for buyers and sellers to buy in an easy way by using e-commerce web-based applications. In scientific writing, the research method used by the author is descriptive research methodology. The system design stage is described as designing to build a system and configuring software and hardware components so as to produce a good system, the designed system is one component. The conclusion of this study is to provide information to the general public about the products being sold by presenting pictures and information

Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web di Greenvest Sumber

Abi Surya Wijaya^{1*}, Aldo Faisal Umam², Arif Rohman Hakim³, Maulina Nabila⁴

¹AMIK Bumi Nusantara Cirebon

²STMIK WIT

³Sekolah Tinggi Agama Islam Kuningan

⁴Institut Pendidikan dan Bahasa (IPB) Invada Cirebon, West Java

Corresponding Author: Abi Surya Wijaya abisurya74@gmail.com

ARTICLE INFO

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Web

Received : 1 Oktober

Revised : 19 Oktober

Accepted : 20 November

©2022 Wijaya, Umam, Hakim, Nabila:

This is an open-access article distributed

under the terms of the [Creative](#)

[Commons Atribusi 4.0 Internasional](#).



ABSTRAK

Pada saat ini teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat cepat, seiring dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah, dengan internet maka kita akan mendapat jutaan informasi, bahkan kita dapat berbisnis penjualan melalui internet. tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah pembeli dan penjual agar dapat membeli dengan cara yang mudah dengan menggunakan aplikasi berbasis web e-commerce. Dalam penulisan ilmiah ini, metode penelitian yang digunakan Penulis adalah Penelitian Metodologi Research deskriptif. Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang baik, sistem yang dirancang tersebut menjadi satu komponen. Kesimpulan dari penelitian ini adalah Memberikan informasi kepada masyarakat luas tentang produk-produk yang di jual dengan menyajikan gambar dan informasinya

PENDAHULUAN

Pada saat ini teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat cepat, seiring dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah, dengan internet maka kita akan mendapat jutaan informasi, bahkan kita dapat berbisnis penjualan melalui internet (Oksidelfa Yanto, 2021). Maka dari itu perlu menggunakan sebuah website dinamis dalam bisnis penjualan sebagai sarana pemasaran guna meningkatkan penjualan (Fantini, Sofyan, & Suryana, 2021). Dengan adanya website akan lebih mudah dalam memperkenalkan produknya, serta melakukan berbagai transaksi jual-beli (Saadah, 2019). Dengan menggunakan internet proses perdagangan dapat dilakukan dengan menghemat biaya dan waktu. Keadaan ini merupakan peluang yang sangat baik bagi perusahaan dalam memasarkan produknya dengan E-commerce (Sudaryono, Rahwanto, & Komala, 2020).

Perkembangan bisnis online di Indonesia sangatlah pesat, hal ini menandakan di era globalisasi ini pemanfaatan teknologi informasi sudah mulai diakui keberadaannya (Simarmata et al., 2020). Bisnis online atau biasa yang di sebut dengan ecommerce semakin banyak di Indonesia hal ini disebabkan perkembangan internet dan adanya perubahan perilaku konsumen (Sidharta & Suzanto, 2015). Mudahnya dalam mengakses internet baik melalui wifi atau perangkat gadget lainnya untuk memudahkan masyarakat dapat mengakses informasi mengenai suatu produk atau jasa yang dicarinya ditambah dengan banyaknya promosi yang dilakukan oleh perusahaan e-commerce dalam menawarkan barang atau jasanya dengan menawarkan berbagai macam kemudahan bagi masyarakat untuk dapat mengaksesnya (Utamie, 2018).

Keuntungan-keuntungan itulah yang membuat Greenvest ingin mengubah proses bisnis mereka, khususnya dalam bidang penjualan agar dapat terintegrasi dengan teknologi sistem informasi yang bersifat online, yang dapat memudahkan proses penjualan dari Greenvest, yang dalam hal ini adalah website. Karena pada Greenvest, semua proses bisnis yang ada masih dilakukan secara manual, sehingga

menyebabkan keuntungan yang didapatkan tidak maksimal, proses-proses yang ada kurang efisien dan efektif, kejadian-kejadian yang disebabkan oleh human error berpotensi sangat besar untuk terjadi, dan banyak kekurangan-kekurangan lainnya karena Greenvest tergolong pemain baru dalam bisnis ini, sehingga Greenvest mengalami kekalahan atau ketidakunggulan dalam persaingan dengan pemain-pemain atau kompetitor yang telah lebih dulu terjun ke dalam bisnis yang serupa. Maka itu, diperlukanlah suatu terobosan yang dapat membuat Greenvest menjadi semakin dikenal oleh masyarakat luas dan dapat mempersaingkan produknya dengan kompetitor-kompetitor lainnya.

Sistem sebagai suatu jaringan kerja prosedur yang saling berhubungan, sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Putri & Hartanto, 2013).

Definisi lain dari pengertian sistem adalah sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas Bersama sama Secara garis besar, sebuah sistem informasi terdiri atas tiga komponen utama (Dasar, 2011). Ketiga komponen tersebut mencakup Software, Hardware, dan Brainware. Ketiga komponen ini saling berkaitan satu sama lain. Software mencakup semua perangkat lunak yang dibangun dalam bahasa pemrograman tertentu, pustaka, untuk kemudian menjadi sistem operasi, aplikasi, dan driver. Komponen- 6 komponen tersebut kemudian saling bekerja sama agar komputer dapat berjalan dengan baik. Hardware mencakup semua perangkat keras (motherboard, processor, vga, dan lain-lain) yang disatukan menjadi sebuah komputer. Dalam konteks yang luas, bukan hanya sebuah komputer, namun sebuah jaringan komputer. Brainware adalah pemakai atau pengguna yang megoperasikan perangkat komputer.

tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah pembeli dan penjual agar dapat membeli dengan cara yang mudah dengan menggunakan aplikasi berbasis web e-commerce.

METODOLOGI

Dalam penulisan ilmiah ini, metode penelitian yang digunakan Penulis adalah Penelitian Metodologi Research deskriptif. Menurut (Sholikhah, 2016) Metodologi Research Deskriptif adalah suatu metodologi penelitian dengan menggunakan teknik penelitian observasi, Interview/wawancara study perpus/library reseach hasilnya akan menggambarkan sesuatu keadaan yang diteliti atau diamati apa adanya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

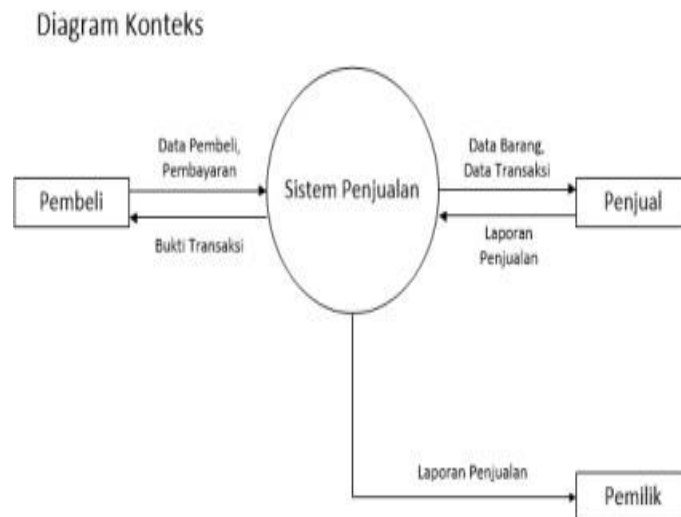
Perancangan sistem baru

Uraian Sistem Baru

Perancangan sistem yang diusulkan Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses- proses apa

saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja. Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras sehingga menghasilkan sistem yang baik, sistem yang dirancang tersebut menjadi satu komponen. Adapun sistem yang diusulkan oleh penulis adalah:

- a) Pembeli membuka halaman website
 - b) Login sesuai akun yang sudah terdaftar
 - c) Pembeli memilih sayuran/minuman apa yang ini di beli lalu masukan ke dalam keranjang
 - d) Admin memproses pesanan pembeli
- Diagram Konteks

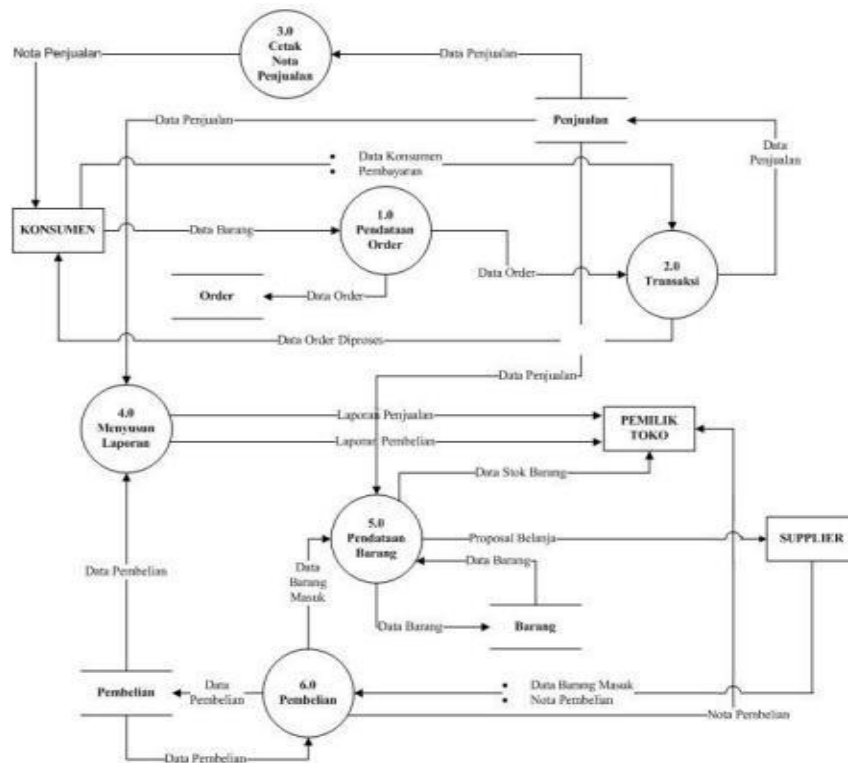


Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan

Keterangan Pelanggan dan Sistem Informasi Penjualan:

1. Pembeli melakukan register terlebih dahulu data login ke dalam sistem dan menerima info login.
2. Pembeli mengisi Data Diri dan melakukan Pembayaran
3. Penjual menerima Data Pembeli dan membuat Laporan Penjualan serta Bukti Pembayaran
4. Pelanggan mengisi data pengiriman ke dalam sistem lalu menerima data pembelian.
5. Pelanggan mengisi data konfirmasi pembayaran ke dalam sistem lalu menerima status pembayaran.
6. Admin mengisi data login ke sistem dan menerima info login.
7. Admin memproses pesanan.

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Sistem Informasi Penjualan



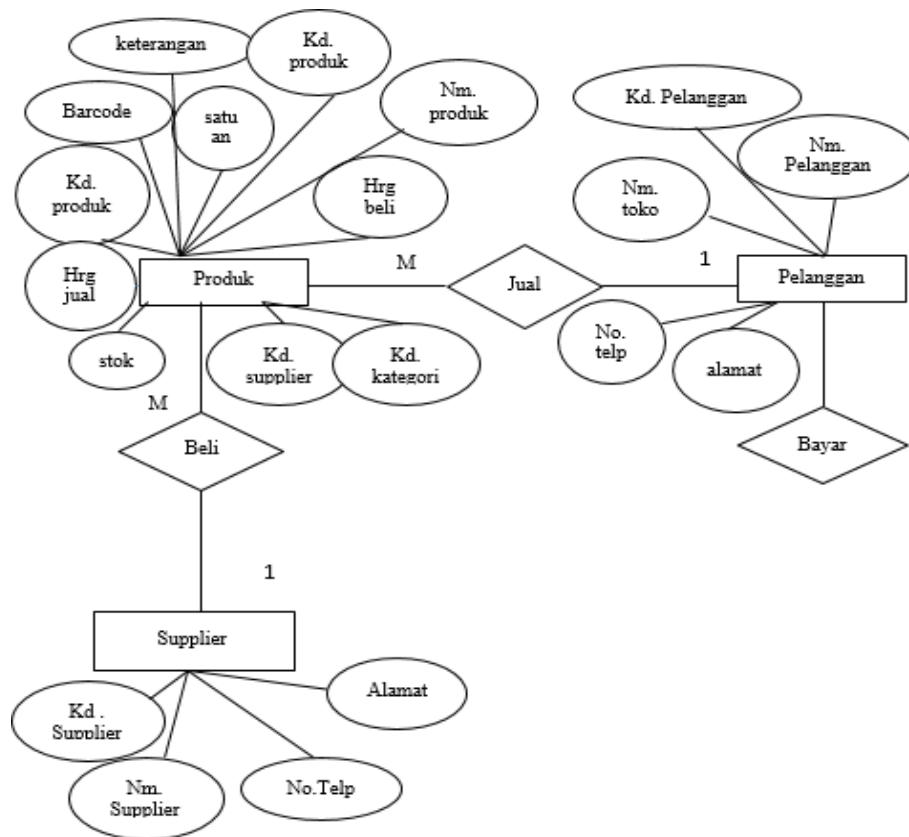
Gambar 2 DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan

Keterangan:

1. Pelanggan terlebih dahulu melakukan pendaftaran dengan memasukkan data pelanggan
2. Kemudian pelanggan melakukan proses login. Sukses atau tidaknya proses login, sistem akan menampilkan info login kepada pelanggan melalui proses konfirmasi login, jika login valid pelanggan dapat melakukan pembelian produk.

3. Setelah selesai melakukan pembelian, pelanggan menerima data pembelian dari sistem. Jika pelanggan sudah melakukan pembayaran, pelanggan mengirimkan data konfirmasi pembayaran, dan sistem akan mengirimkan status pembayaran ke pelanggan.
4. Pemilik menerima laporan penjualan dan laporan stok produk dari admin.

Perancangan data base
entity relationship diagram (ERD)



Gambar 3. ERD Sistem Informasi Penjualan

Keterangan:

Satu pelanggan dapat mengorder satu barang atau banyak barang, satu barang atau banyak barang diorder oleh satu pelanggan, dan barang dikirim ke kota tujuan pelanggan.

Design Tabel
Tabel barang

Tabel 1. Tabel Barang

Field	Type	Null	Description
id_brg	Int(11)	No	Kode barang
Nama_barang	Vachar(120)	No	Data nama barang
keterangan	Varchar(225)	No	Keterangan barang
kategori	Varchar(60)	No	Kategori barang
harga	Int(11)	No	Harga barang
stok	Int(4)	No	Stok barang

Tabel Invoice

Tabel 2. Tabel Invoice

Field	Type	Null	Description
id	Int(11)	No	Kode
id_user	int(11)	No	Kode user
nama	Varchar(56)	No	Nama pelanggan
alamat	Varchar(225)	No	Alamat pelanggan
Tgl_pesanan	datetime	No	Tanggal pesanan pelanggan
Batas_bayar	datetime	No	Batas pembayaran
status	Varchar(225)	No	Status pembayaran

Tabel pesanan

Tabel 3. Tabel Pesanan

Field	Type	Null	Description
id	Int(11)	No	Kode
id_invoice	Int(11)	No	Kode invoice pesanan
id_user	int(11)	No	Kode user pesanan
id_brg	int(11)	No	Kode barang pesanan
nama_brg	Varchar(50)	No	Nama barang pesanan
jumlah	Int(3)	No	Jumlah pesanan
harga	Int(10)	No	Harga pesanan barang
status	Varchar(50)	No	Status pembayaran

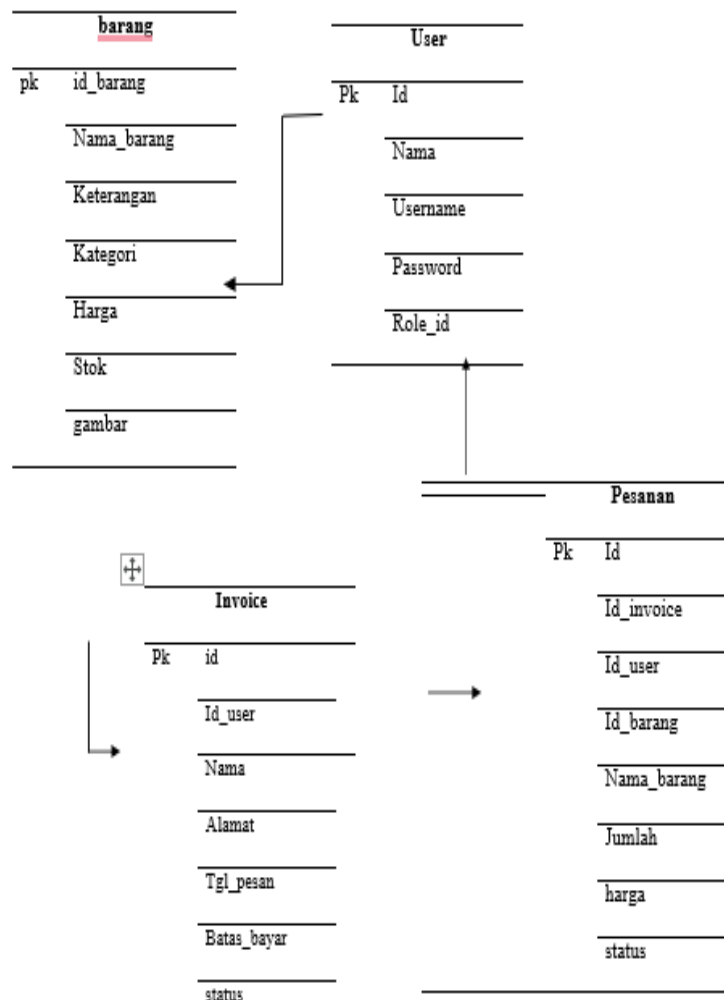
Tabel user

Tabel 4. Tabel user

Field	Type	Null	Description
id	Int(5)	No	Kode user
nama	Varchar(50)	No	Nama user
username	Varchar(50)	No	Nama user login
password	Varchar(50)	No	Pasword login
Role_id	tinyint(1)	No	Identitas user

Tabel Relasi Sistem Informasi Penjualan

Tabel 5. Tabel Relasi Sistem Informasi Penjualan



Perancangan UI (user interface)

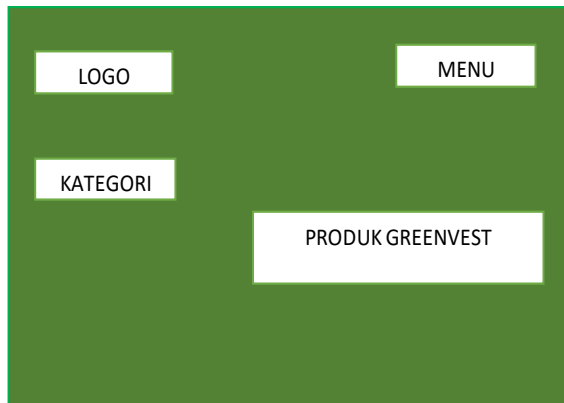
Perancangan UI (user interface) merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau desain dari

sistem yang akan dibuat. Perancangan antar muka pengguna sangat penting untuk memenuhi kriteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pengguna. Oleh karena itu dibuatlah

rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan input dan rancangan output dari sistem yang akan dibuat.

Halaman Index

Rancangan halaman index yang akan dibuat dalam tugas akhir ini dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 4. Halaman Index

Rancangan halaman index terdiri dari 4 bagian yaitu header, banner, sidebar, konten web, footer.

Bagian header berisi logo dari Toko Enggal, dan menu. Bagian banner, berisi gambar produk, bagian sidebar berisi produk-produk dan kategori produk. Bagian konten web berisi

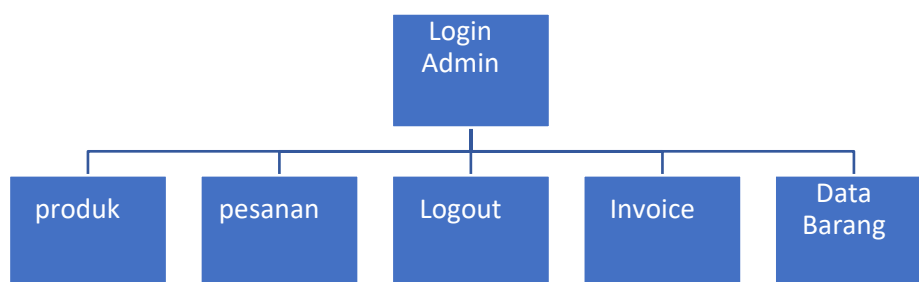
menu-menu yang mewakili konten sistem informasi produk yang terdapat dalam website ini.

Struktur Menu

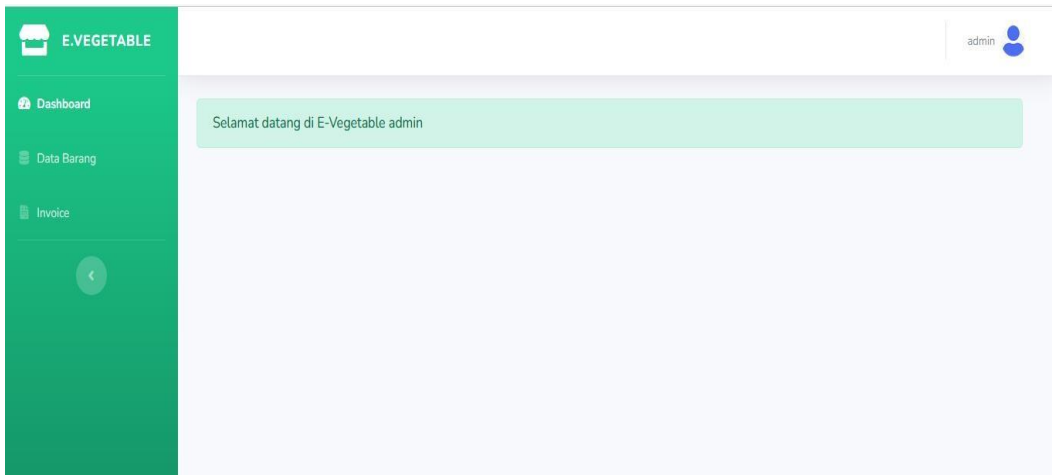
Perancangan menu digunakan untuk memudahkan penelusuran serta alur program ketika kita menjalankan program yang kita buat. Struktur menu akan dibagi menjadi 2 yaitu struktur menu user dan struktur menu admin.

a. Struktur Menu Admin

Berikut adalah bentuk struktur menu interface admin.

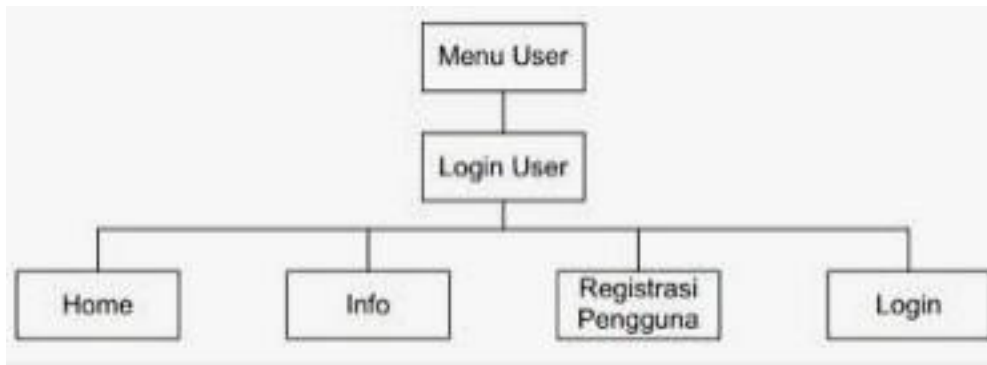


Gambar 5. Struktur Menu Admin



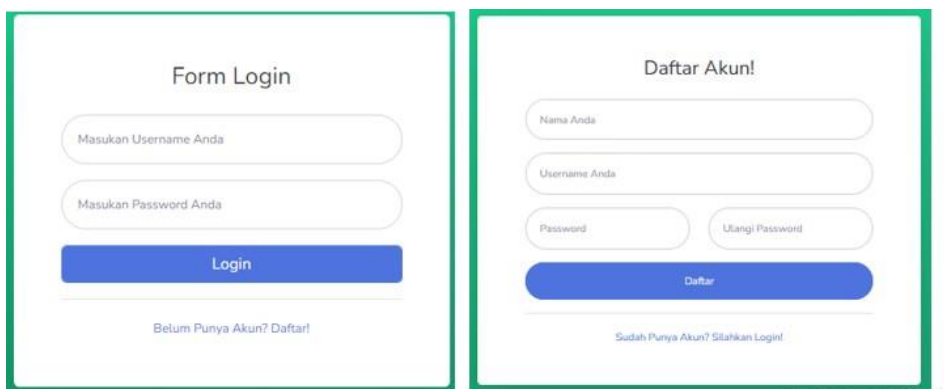
Gambar 6. Tampilan Halaman Utama Administrator

b. Struktur Menu User Berikut adalah bentuk struktur menu interface user.



Gambar 7 Struktur Menu User

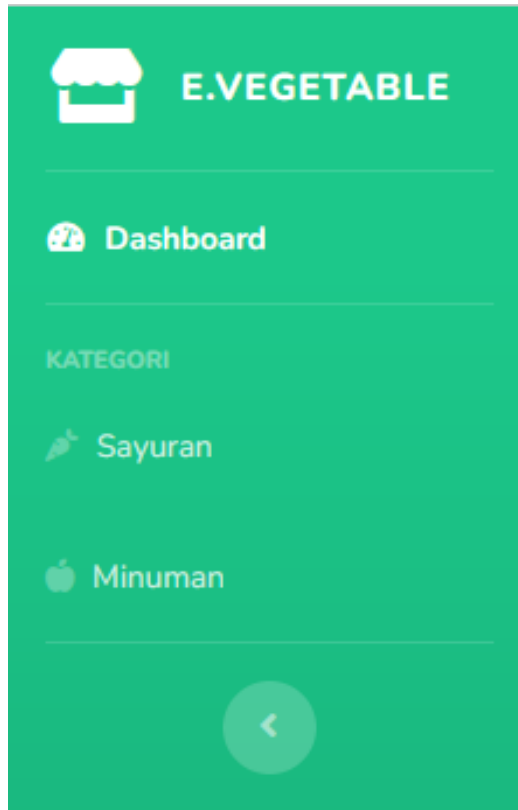
Halaman Login dan register



Gambar 8. Halaman Login dan register

Pada halaman ini pembeli harus mempunyai akun untuk login jika ingin membeli agar dapat mengakses halaman menu utama, ada dua data yang harus diisi oleh admin yaitu username merupakan

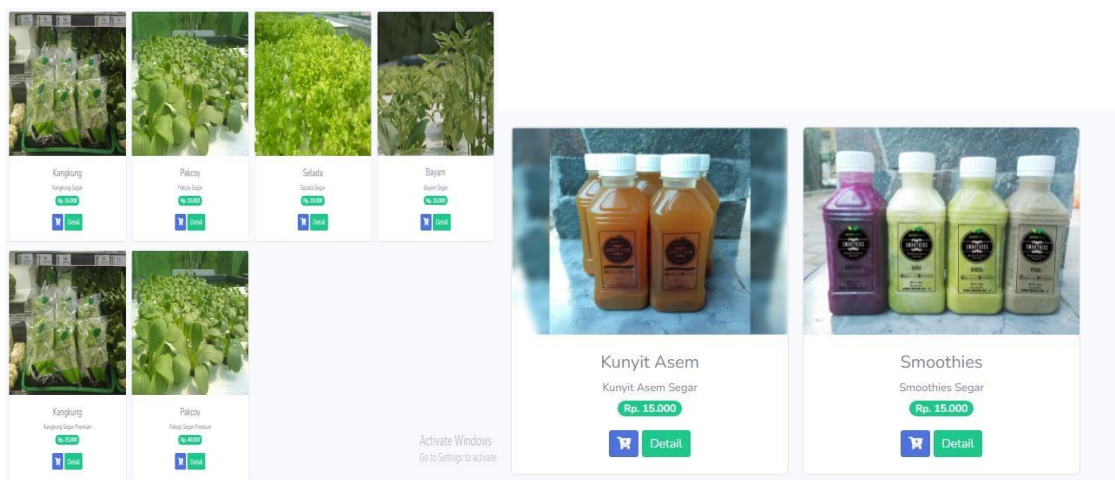
nama user admin, dan password merupakan kata sandi yang akan disesuaikan dengan username Halaman Kategori Produk



Gambar 9. Halaman Kategori Produk

Pada halaman kategori pembeli bisa memilih kebutuhannya ingin membeli sayuran atau minuman karena ada dua produk yang dijual oleh grennvest

Halaman Tampil Kategori Produk sayuran dan minuman





Gambar 10. Halaman Tampil Kategori Produk Sayuran dan Minuman

Halaman Keranjang Pemesanan Pembeli

Keranjang Belanja

No	Nama Produk	Jumlah	Harga	Sub-Total
1	Pakcoy	1	Rp. 10.000	Rp. 10.000
2	Kangkung	1	Rp. 15.000	Rp. 15.000
				Rp. 25.000

  [Pembayaran](#)

Gambar 11. Halaman Keranjang

Halaman Input Alamat Pengiriman dan Pembayaran

Total Belanja Anda: Rp. 25.000

Input Alamat Pengiriman dan Pembayaran

Nama Lengkap

Alamat Lengkap

No. Telepon

Jasa Pengiriman

Pilih Bank

[Pesan](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 12. Halaman Input Alamat Pengiriman dan Pembayaran

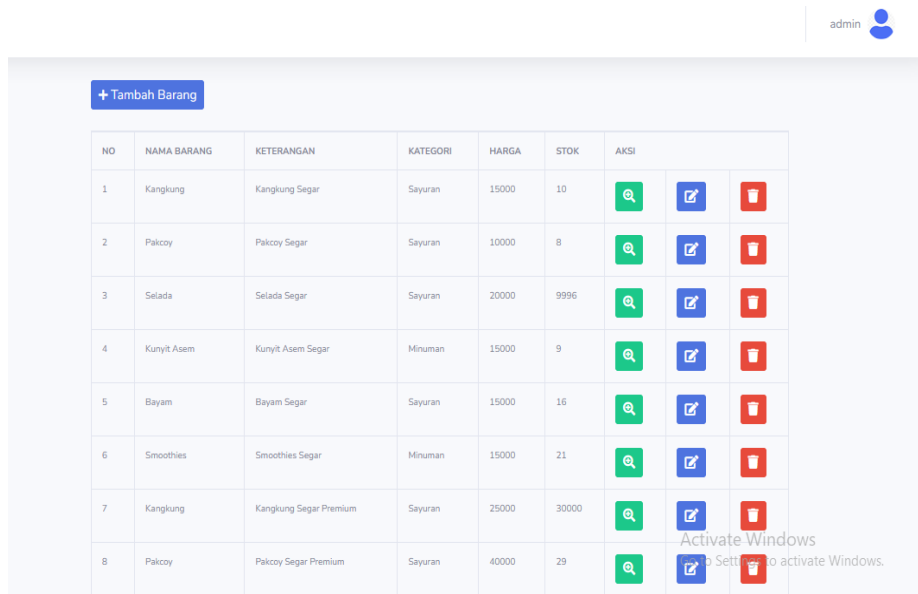
Halaman Riwayat Pemesana

























Riwayat Pemesanan

Id Invoice	Nama Pemesan	Alamat Pengiriman	Tanggal Pemesanan	Batas Pembayaran	Status	Aksi
4	abi	blok pajaten rt 3 rw 2 desa panambangan kecamatan sedong kabupaten cirebon	2021-12-15 02:07:07	2021-12-16 02:07:07	Menunggu Pembayaran	Detail Konfirmasi

Gambar 13. Halaman Tampil Data Produk

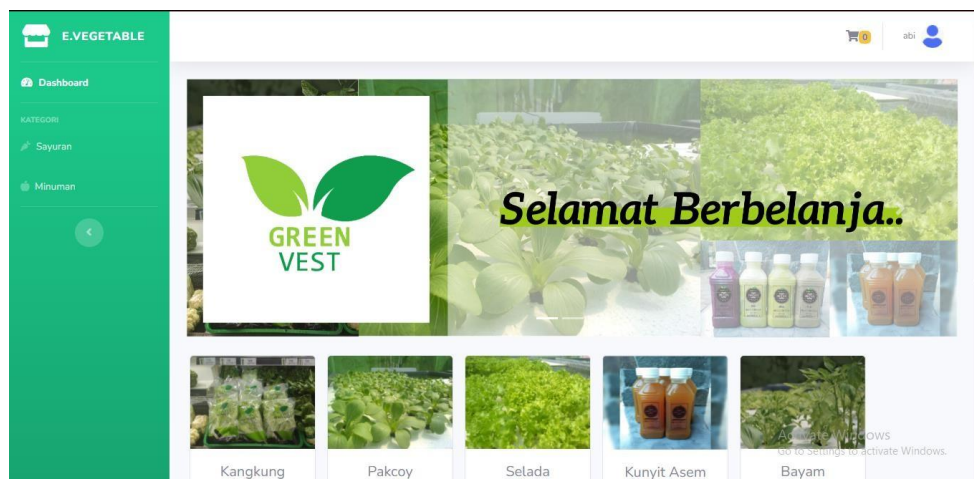
Halaman Tampil Data Produk



NO	NAMA BARANG	KETERANGAN	KATEGORI	HARGA	STOK	AKSI
1	Kangkung	Kangkung Segar	Sayuran	15000	10	  
2	Pakcoy	Pakcoy Segar	Sayuran	10000	8	  
3	Selada	Selada Segar	Sayuran	20000	9996	  
4	Kunyit Asem	Kunyit Asem Segar	Minuman	15000	9	  
5	Bayam	Bayam Segar	Sayuran	15000	16	  
6	Smoothies	Smoothies Segar	Minuman	15000	21	  
7	Kangkung	Kangkung Segar Premium	Sayuran	25000	30000	  
8	Pakcoy	Pakcoy Segar Premium	Sayuran	40000	29	  

Gambar 14. Halaman Tampil Data Produk

Tampilan Halaman Home (Halaman Penjualan Produk)



Gambar 15. Halaman Home (Halaman Penjualan Produk)

Kebutuhan software & hardware

Analisa Kebutuhan Software

Dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan berbasis website ini, perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung proses tersebut antara lain:

- Operating Sistem menggunakan Microsoft Windows (98, 2000, XP) yang mendukung dengan aplikasi Webserver Apache.
- Program Php, MySQL, yang digunakan sebagai tulang punggung Server Website.
- Program Php, MySQL, yang digunakan untuk membangun website.

Analisa Kebutuhan Hardware

Perangkat keras yang digunakan untuk mendukung proses sistem informasi pengolahan data hasil kunjungan berbasis website ini, antara lain:

- a. Sebuah komputer yang berfungsi sebagai server website, dimana dalam komputer ini sudah didukung oleh software Apache Webserver.
- b. Jaringan lokal (Intranet), dimana terdapat client yang akan mengakses data dari komputer server.
- c. Beberapa komputer client yang sudah terjaring dengan jaringan lokal instansi terkait.
- d. Sebuah printer yang akan digunakan untuk mencetak laporann

Kebutuhan personil

Analisis fungsional merupakan analisis yang melibatkan personil kunci yang berhubungan dengan sistem yang akan dirancang analisis fungsional data memberikan gambaran mengenai aktifitas atau fungsi yang dilakukan oleh aktor atau personil kunci kepada sistem. Kebutuhan sumber daya manusia atau pengguna adalah orang yang akan terlibat dalam pembuatan perancangan sistem. Diantaranya adalah:

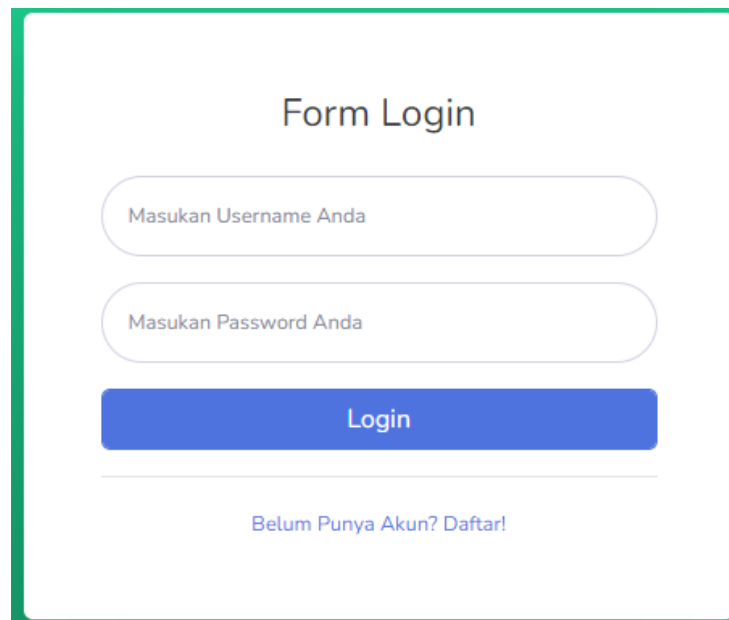
- a) Orang yang bertugas dan bertanggung jawab atas perancangan, perekomendasiian pemilihan perangkat lunak.
- b) Pihak yang menggunakan dan mengelola sistem ini adalah bagian admin, gudang, produksi, dan pimpinan.

Pengoperasian sistem

Dalam sub ini akan dijelaskan langkah-langkah pengoperasian program aplikasi sistem informasi rute pengiriman penjualan.

1. Sistem

Inilah halaman pertama kali ditampilkan ketika user menjalankan program sistem informasi berbasis web. Sistem ini menampilkan form user login guna melakukan validasi user untuk keamanan data. Agar bisa masuk ke dalam sistem informasi distribusi barang, user harus melakukan Login dengan memasukkan data User Id dan Password di dalam tampilan login. Untuk menampilkan tampilan login, user harus menekan tombol masuk di tampilan status sehingga tampilannya akan menjadi seperti Gambar 16.



The image shows a login form with the following elements:

- Title: Form Login
- Input field 1: Masukan Username Anda
- Input field 2: Masukan Password Anda
- Button: Login
- Link: Belum Punya Akun? Daftar!

Gambar 16. Tampilan Login

Ada 2 tingkatan hak akses user dalam program ini, yaitu sebagai:

- a. Admin, di dalam tugas utamanya admin hanya dapat melakukan perubahan hak akses setiap user.
- b. User, melakukan kegiatan yang berhubungan dengan hal yang selain dilakukan oleh admin yaitu maintenance data, transaksional hingga pencetakan laporan beserta surat transaksional yang dibutuhkan.

2. Menu Utama

Dalam menu utama, menu sistem tiap user berbeda tergantung hak akses user yang diberikan oleh Admin.

3. Menu Data Master

Dalam menu data master terdapat sub menu maintenance data pegawai, pelanggan, wilayah, jarak.

4. Pegawai

Sub menu maintenance data pegawai ini berfungsi untuk memasukkan dan mengolah data pegawai apabila ada perubahan data. Pemeliharaan yang terdapat dalam maintenance data meliputi insert, update, dan delete.

Wilayah

Sub menu maintenance data wilayah berfungsi untuk memasukkan dan mengolah data wilayah apabila ada perubahan data wilayah. Data wilayah digunakan pada menu transaksional untuk menentukan truk atau armada yang melakukan pengantaran ke pelanggan.

5. Pelanggan

Sub menu pelanggan berfungsi untuk memasukkan dan mengolah data pelanggan apabila ada perubahan pada data pelanggan. Data pelanggan digunakan pada menu transaksional pesanan, penjualan dan juga pada rute pengiriman.

6. Pelanggan

Sub menu jarak digunakan untuk menambah dan mengolah data jarak apabila ada perubahan data jarak. Jarak disini disimpan dalam satuan kilometer, dan data jarak ini akan digunakan sebagai salah satu variabel untuk menentukan rute pengiriman.

7. Menu Transaksional

Dalam menu Transaksional terdapat sub menu yang berhubungan dengan kegiatan transaksional perusahaan seperti input pesanan, Proses Rute, Barang Keluar dan penjualan.

8. Input Pesanan

Pada sub menu ini bagian penjualan bisa melakukan input pesanan pelanggan yang telah diterima baik melalui telepon atau pelanggan datang langsung. Data pesanan ini akan digunakan untuk pengeluaran barang agar sesuai dengan pesanan pelanggan.

Proses Rute

Pada sub menu proses rute ini bagian distribusi yang telah menerima pesanan pelanggan akan mengurutkan pelanggan berdasarkan hari pengiriman lalu kemudian diproses sehingga mendapat rute untuk hari tersebut. Lalu dari rute itu diberikan ke bagian gudang untuk mengeluarkan barang.

Barang Keluar

Sub menu barang keluar digunakan oleh bagian gudang, yang mendapat rute pengiriman dari toko, dan mencocokkan barang yang di pesan oleh pelanggan.

9. Penjualan

Sub menu penjualan digunakan untuk memasukkan data penjualan sehingga tersimpan oleh sistem dan dapat dibuat laporan penjualan untuk pimpinan perusahaan.

10. Menu Laporan

Laporan yang dihasilkan dari sistem ini meliputi surat jalan, faktur penagihan, laporan penjualan, laporan pengiriman, dan laporan pesanan.

11. Faktur Penjualan

Faktur penjualan digunakan oleh perusahaan untuk melakukan penagihan kepada para pelanggan. Jumlah yang harus dibayarkan tergantung berapa galon yang telah diantarkan kepada pelanggan tersebut, diakumulasikan selama sebulan.

12. Laporan Penjualan

Laporan penjualan digunakan oleh perusahaan terutama pimpinan sebagai bagian dari pendukung keputusan terkait peningkatan pengurangan produksi, perubahan strategi pemasaran dan lain lain. Laporan penjualan sendiri berisi informasi tentang kegiatan penjualan perusahaan selama 1 bulan terakhir.

13. Laporan Pesanan

Laporan pesanan digunakan oleh pimpinan perusahaan untuk mengetahui banyaknya pesanan pada bulan tertentu, berisi informasi nama pelanggan, jumlah pesan dan keterangan pengantaran.

14. Evaluasi Rancangan Sistem

Pada tahapan ini, dilakukan pengujian terhadap rancangan sistem informasi berbasis web di greenvest. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan tools design Power Designer 6. Pengujian perancangan sistem dilaksanakan dengan melakukan check model.

KESIMPULAN

Pada penulisan Tugas Akhir ini, penulis membuat suatu aplikasi berbasis web yang berfungsi sebagai sistem alternatif penjualan pada Greenvest. Aplikasi digunakan sebagai pelengkap dari sistem penjualan yang telah ada dengan mengikuti perkembangan teknologi informasi. Dengan sistem yang telah diterapkan ini, Greenvest dapat:

1. Memberikan informasi kepada masyarakat luas tentang produk-produk yang di jual dengan menyajikan gambar dan informasinya.
2. Memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk melakukan proses order melalui

internet, tanpa harus datang langsung ke tempat membelinya.

3. Mengembangkan suatu sistem yang dapat menjadi alternatif perusahaan dalam meningkatkan kinerjanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Dasar, Konsep Konsep. (2011). *Sistem informasi akuntansi*.
- Fantini, Endah, Sofyan, Mohammad, & Suryana, Ade. (2021). Optimalisasi Sosial Media Sebagai Sarana Promosi Usaha Kecil Menengah Meningkatkan Penjualan di Masa Pandemi Covid-19. *JURNAL EKONOMI, MANAJEMEN, BISNIS, DAN SOSIAL (EMBISS)*, 1(2), 126–131.
- Oksidelfa Yanto, S. H. (2021). *Pemidanaan atas Kejahatan yang Berhubungan dengan Teknologi Informasi*. Samudra Biru.
- Putri, Nenzyl Ahlung Arniyanto, & Hartanto, Anggit Dwi. (2013). Sistem informasi pengolahan nilai raport pada siswa smp negeri 1 Yogyakarta berbasis web. *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi (DASI)*, 14(3), 38.
- Saadah, Laela. (2019). *Analisis Jual Beli Online Ditinjau dari Perspektif Ekonomi Islam (Studi Kasus Pada Onlineshop Basis Svhent Cirebon)*.
- Sholikhah, Amirotn. (2016). Statistik deskriptif dalam penelitian kualitatif. *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah Dan Komunikasi*, 10(2), 342–362.
- Sidharta, Iwan, & Suzanto, Boy. (2015). Pengaruh kepuasan transaksi online shopping dan kepercayaan konsumen terhadap sikap serta perilaku konsumen pada e-commerce. *Jurnal Computech & Bisnis*, 9(1), 23–36.
- Simarmata, Janner, Romindo, Romindo, Putra, Surya Hendra, Prasetyo, Adhi, Siregar, Muhammad Noor Hasan, Ardiana, Dewa Putu Yudhi, Chamidah, Dina, Purba, Bonaraja, & Jamaludin, Jamaludin. (2020). *Teknologi Informasi dan Sistem Informasi Manajemen*. Yayasan Kita Menulis.

- Sudaryono, Sudaryono, Rahwanto, Efana, & Komala, Ratna. (2020). E-Commerce Dorong Perekonomian Indonesia, Selama Pandemi Covid 19 Sebagai Entrepreneur Modern Dan Pengaruhnya Terhadap Bisnis Offline. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 2(02), 110–124.
- Utamie, Asmi. (2018). *Analisis Pengaruh Kualitas Informasi, Kualitas Sistem dan Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Konsumen Toko Online*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.